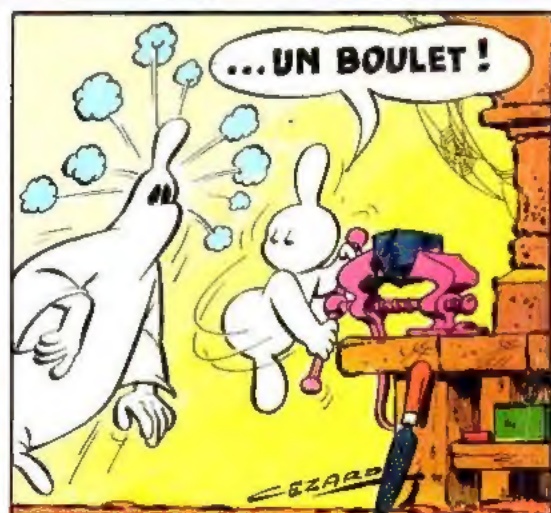
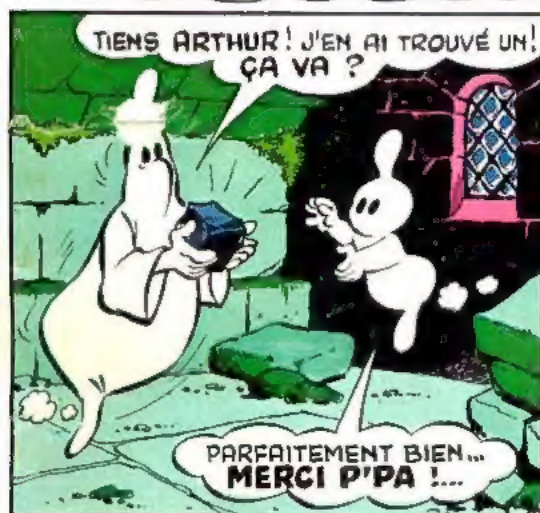
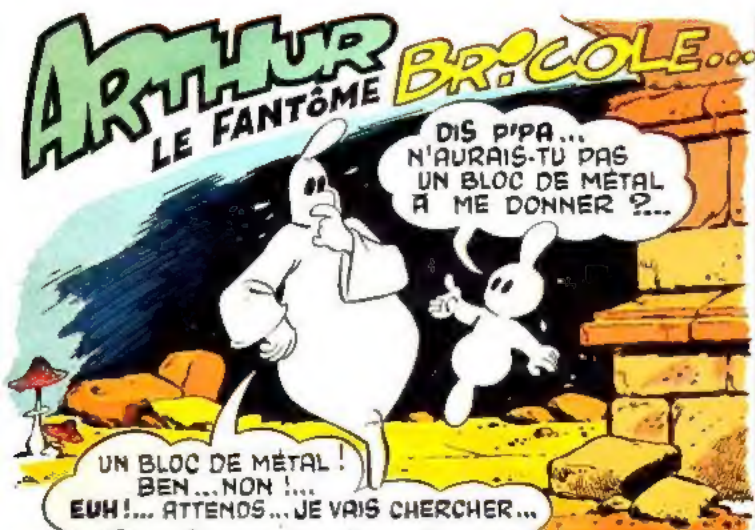


# Pif

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

et son  
**GADGET**  
surprise  
N° 35





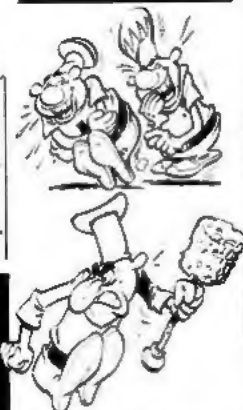


**RYAN L'IRLANDAIS**

page 11

**LES TRISTUS ET  
LES RIGOLUS**

page 32



**LE  
JOURNAL  
DES JEUX**

page 51

**LE GRELÉ 7-13 :  
"ET L'HERBE  
REPOUSSERA"**

page 40

**LE GADGET  
SURPRISE**

pages 59-60

**LA FUSÉE  
PIF AU  
SALON DE  
L'ENFANCE**



L'équipe du cosmodrome procède à une vérification scrupuleuse. Tout va bien. Les multiples et délicats instruments sont en parfait état de marche... 60..., 59..., 58..., 57..., le compte à rebours est commencé. Nos quatre astronautes pénètrent dans la cabine spatiale au sommet de la fusée..., 16..., 15..., 14..., 13... Chacun des quatre pionniers de l'espace se trouve à son poste de pilotage, les nerfs tendus. L'appréhension se lit sur leurs visages..., 5..., 4..., 3..., 2..., 1..., 0... FEU !

La fusée est partie. Tout repose à présent sur la précision et la dextérité des cosmonautes. Maître de soi, le cosmonaute reporte sur son tableau de bord les ordres provenant du centre spatial :

- Mise à feu des moteurs B1 - C2 - B6.
- Vitesse 21 000 km/h sur orbite circumlunaire.
- Séparation de l'étage J4. Mise à feu des fusées de correction.

Non ! Il ne s'agit pas d'un compte rendu du dernier départ de Cap Kennedy... Il s'agit tout simplement de la fusée PIF, le clou du Salon de l'Enfance de Paris\*. Là, du 29 octobre au 11 novembre, des milliers de jeunes pourront « piloter » eux-mêmes leur fusée. Ne croyez pas que ce soit facile ! Il vous faudra toute votre attention pour mener à bien cette mission.

Tout a été mis en œuvre pour recréer les conditions réelles d'un vol spatial. Il n'a pas fallu moins de soixante techniciens pour construire cette sidérale et fidèle réplique des fusées interplanétaires.

Alors rendez-vous à la fusée PIF du SALON DE L'ENFANCE ! Et si vous n'habitez pas la région parisienne, ne vous inquiétez pas, car bientôt la fusée PIF sillonnera les routes de France.

**LE REDACTEUR EN CHEF** *J. Carpes Rieu*

\* Salon de l'Enfance, Parc des Expositions de la ville de Paris, porte de Versailles, du 26 octobre au 11 novembre.

De vous à nous de nous à vous

**Didier LEGRAS,  
à PARIS-XI :**

Quand je lis « Teddy Ted » je me crois dedans. Je pense que nul ne sait mieux dessiner les personnages, les chevaux, les rochers, les canyons.

**François GAUTIER,  
à VENEUX-LES-SABLONS :**

J'aimerais bien que les gadgets « surprises » soient plus solides et surtout, même si l'on ne doit l'avoir qu'une semaine sur deux, mieux étudiés.

**Christine CHATAGNIER,  
à MIOULES :**

Ne pourrais-tu remplacer les histoires de « Gai Luron » par celles des « Rigolus ». Personnellement, je trouve que c'est beaucoup plus drôle.

**Christian BERTRAND,  
à LUNEVILLE :**

J'aimerais aussi te demander pourquoi dans ton journal il n'y a pas de belles photographies (de paysages ou d'animaux) à découper et à collectionner.

Suite page 77.

**LES ÉDITIONS VAILLANT**

**SIÈGE SOCIAL  
RÉDACTION - ADMINISTRATION**



126, rue  
La Fayette  
PARIS-10

Boîte postale  
n° 77 X

Tél. 770-97-59  
(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

**TARIF D'ABONNEMENT**

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.



HEBDOMADAIRE

**FRANCE ET COMMUNAUTÉ**

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

**ÉTRANGER**

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F  
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

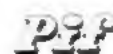
**Les ÉDITIONS VAILLANT**

126, rue La Fayette,  
Boîte Postale 77 - X, PARIS 10°  
C. C. P. 4620-25

**Prix de vente de l'exemplaire :**

France : 2 F - Belgique : 20 F B  
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRE -  
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chief de publicité :  
Mme M. CHAIGNEAUD  
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ  
187, quai de Valmy, PARIS-10°  
Tél. 205-97-28



demande à tous  
ses lecteurs de  
faire bon accueil  
aux annonces pu-  
blicitaires.



# PIF dans le Désert



d'après les personnages de G. Arnal.

Un avion survole le désert...

A son bord...

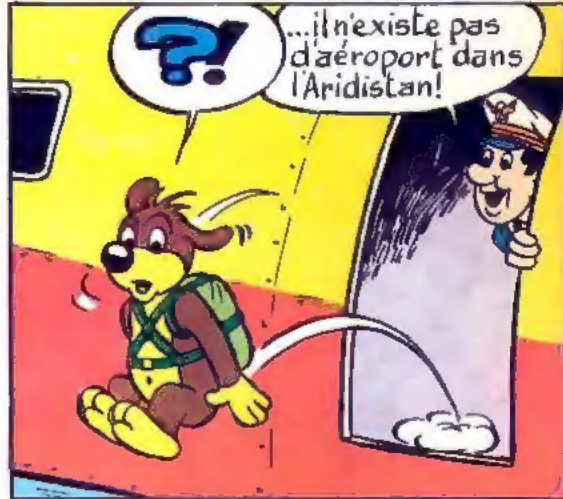
Le président de l'Aridistan m'a invité à passer un séjour dans son magnifique pays des mille et une nuits... Tous frais payés... quel beau voyage...



Les passagers pour l'Aridistan sont arrivés à destination...



Si monsieur veut bien se donner la peine d'enfiler ce parachute...



?! ...il n'existe pas d'aéroport dans l'Aridistan!



C'est très original!



Heureusement sur le sable l'atterrissage se fera en douceur...



OUAIE!

Il n'y a probablement qu'un seul panneau dans tout le désert et il a fallu que je tombe dessus!

BIENVENUE EN ARIDISTAN



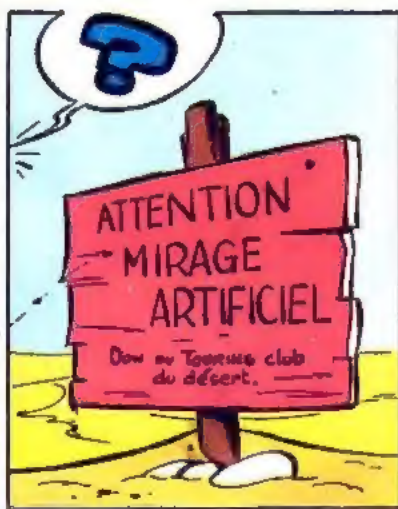
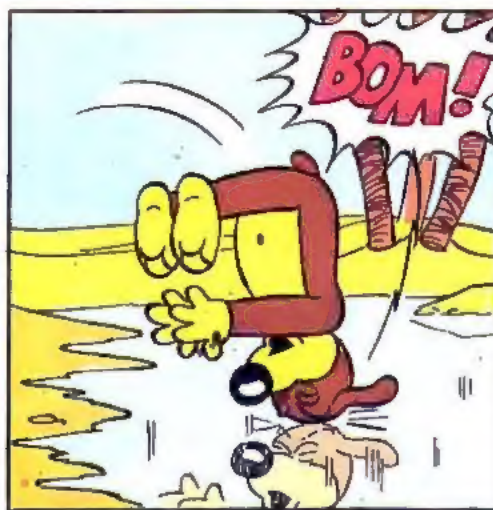
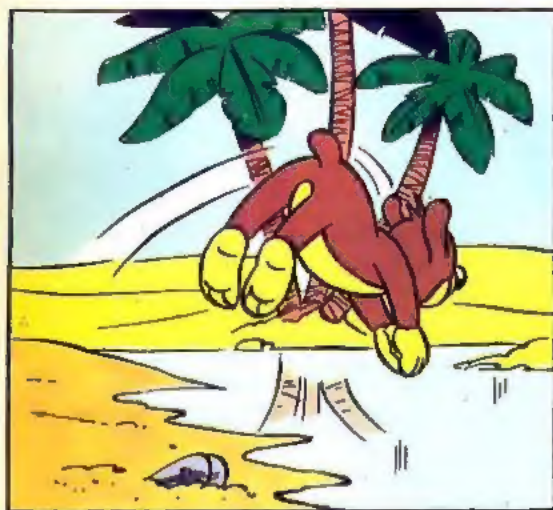
Y'A QUELQU'UN?



Du sable... rien que du sable à perte de vue...



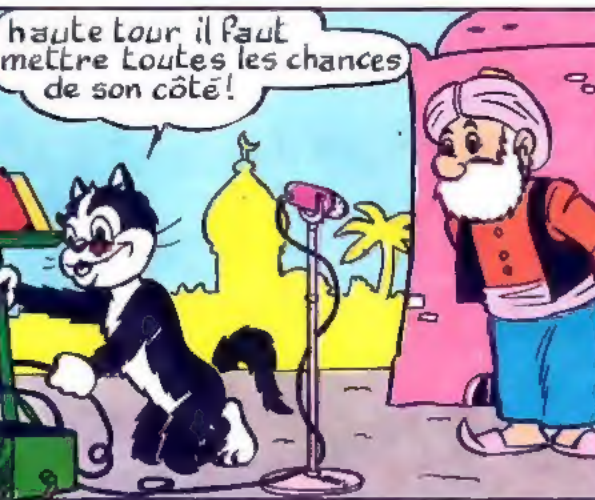
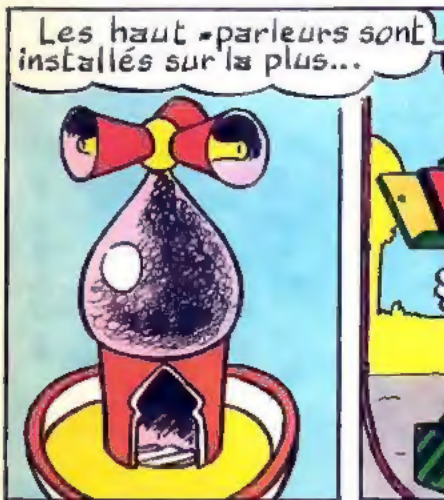




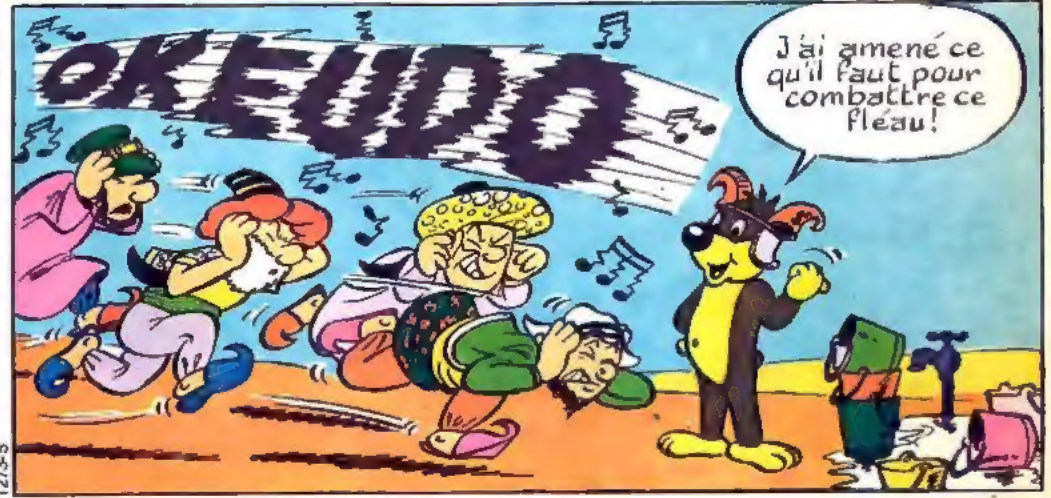
















# LA JUNGLE EN FOLIE

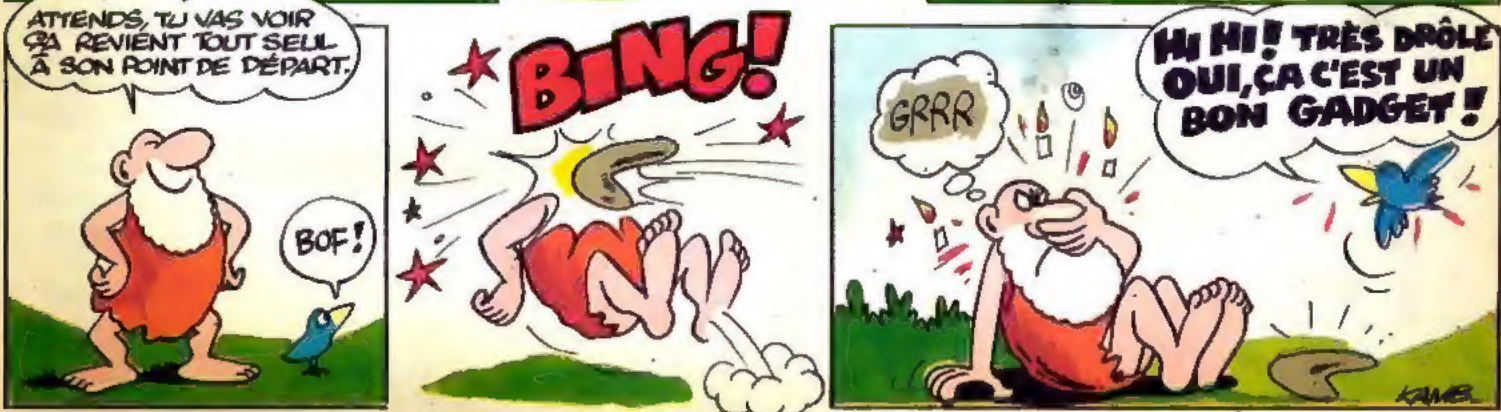
TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX





# COUÏK

PAR KAMB





# As-tu pensé toi aussi à devenir un Malabar ?

Connais-tu Malabar, le héros des décalcomanies que tu trouves à l'intérieur de tous les Malabar ?  
Si oui, bravo ! Tu es un champion.  
Si non, fais vite connaissance avec lui car il te propose dès aujourd'hui des "trucs" qui te permettent d'avoir son allure et sa force.  
Commence tout de suite à devenir, toi aussi, "Malabar"...

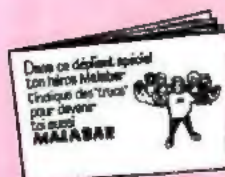


## ... en profitant de ses 5 offres extraordinaires !

date limite des commandes : 31 Mars 1970

### 1° LA POCHETTE "MALABAR"

Dedans tu trouveras des "tuyaux" signés Malabar et tu pourras collectionner tes décalcomanies. Pour recevoir cette pochette, renvoie le bon ci-contre, avec 10 emballages Malabar et 2 F 70 en timbres, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion.



Malabar, envoie-moi vite ta pochette

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

..... Age .....

ci-joint ☐ 2 F 70 en timbres et 10 emballages.  
☐ 5 F en timbres (sans emballage).

### 2° LE POSTER-AFFICHE MALABAR

Tu peux recevoir à ton domicile le poster-affiche de Malabar en couleurs, à mettre dans ta chambre, en découpant le bon ci-contre et en le renvoyant, avec 20 emballages Malabar et 4 F, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion.



BON DE COMMANDE du poster-affiche

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

..... Age .....

ci-joint 20 emballages et 4 F ou 6 F sans emballage par chèque bancaire, ou mandat lettre, ou chèque postal (3 volets CCP 2365.48 Paris) à l'ordre de Teen Service.

### 3° LE JEU DES MALABALLES

Spécialement créé pour les malabars, il comporte une astuce sensationnelle pour épater les copains. Tu recevras les 2 balles sous sachet avec la règle du jeu en renvoyant le bon ci-contre, avec 25 emballages Malabar et 7 F, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion.



BON DE COMMANDE du "Jeu des Malaballes"

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

..... Age .....

ci-joint 25 emballages et 7 F ou 10 F sans emballage par chèque bancaire, ou mandat lettre, ou chèque postal (3 volets CCP 2365.48 Paris) à l'ordre de Teen Service.

### 4° LE MAILLOT T. SHIRT MALABAR

A porter pour faire savoir aux copains que tu fais partie des Malabar. Ce maillot T. Shirt coton est garanti "grand teint". Pour l'obtenir, découpe le bon ci-contre et renvoie-le, avec 30 emballages Malabar et 9 F, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion.



BON DE COMMANDE du maillot T. Shirt

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

..... Age : moins de 10 ans / plus de 10 ans (entourez votre âge d'un cercle).

ci-joint 30 emballages et 9 F ou 12 F sans emballage par chèque bancaire, ou mandat lettre, ou chèque postal (3 volets CCP 2365.48 Paris) à l'ordre de Teen Service.

### 5° LE MINI-EXTENSEUR "M"

Si tu veux avoir la force de Malabar, il te faut absolument un appareil d'entraînement. Le mini-Extenseur "M" fera de toi un malabar. Pour l'obtenir, renvoie le bon ci-contre, avec 35 emballages Malabar et 12 F, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion.



BON DE COMMANDE du mini-Extenseur "M"

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

..... Age .....

ci-joint 35 emballages et 12 F ou 15 F sans emballage par chèque bancaire, ou mandat lettre, ou chèque postal (3 volets CCP 2365.48 Paris) à l'ordre de Teen Service.





# RYAN L'IRLANDAIS

TEXTE DE JEAN OLLIVIER - DESSINS DE ANDRÉ JOY



























IL FUT DE LA PRISE DE PORTO-BELLO ...

NOUS  
Y  
SOMMES !  
IL NE RESTE  
QUE LA  
VILLE À  
PRENDRE ...



IL FUT DE L'EXPÉ-  
DITION DE  
MARACAIBO ...

LE COUP  
EST MANQUÉ,  
JACK. UNE  
FLOTTE NOUS  
BLOQUE  
DANS LA  
LAGUNE ...



MANQUÉ ! ET POURQUOI  
DONC ... PASSONS À TRAVERS,  
MONSIEUR !



IL FUT DE CEUX QUI ENLEVÈRENT PANAMA ...

RENDEZ-VOUS,  
GOUVERNEUR !  
VOUS NE  
POUVIEZ FAIRE  
PLUS ...

LA PRISE DE PANAMA  
RAPPORTA PLUS DE  
400.000 LIVRES, ALORS  
QUE LES CAPITAINES DE  
LA FLOTTE DISCUTAIENT,  
MORGAN MIT À LA  
VOILE RAFLANT TOUT  
LE BUTIN ...



JE LES AI  
EUS, JACK  
TOUS CES  
BRAILLARDS !  
UN COUP DE  
MAÎTRE ...



J'AI SERVI CINQ  
ANS SOUTS VOS ORDRES,  
MONSIEUR. DÈS NOTRE  
ARRIVÉE À KINGSTON  
JE DÉBARQUERAI ...



CE  
S  
BRAILLARDS,  
COMME VOUS  
DITES, AVAIENT  
ÉTÉ À LA  
PEINE. VOUS  
N'AVIEZ PAS  
LE DROIT DE  
LES  
DÉPOSÉDER ...



MAIS ENFIN,  
RYAN ...

MA  
DECISION EST  
PRISE, MONSIEUR.  
J'AI ENVIE DE  
VOLER DE MES  
PROPRES  
AILLES.













L'ERIN PORTAIT  
DIX SEPT CANONS  
ET LES ARCHITECTES  
DE LA COROGNE  
AVAIENT CONSTRUIT  
LÀ UN DES NAVIRES  
LES PLUS RAPIDES  
DE L'OCEAN...



A L'ILE AUX  
VACHES ET A  
GONAIVES,  
JACK RYAN  
COMPLÉTA SON  
EQUIPAGE -  
DES FRANÇAIS  
DE LA VIEILLE  
FLOTTE DE  
PANAMA.



ON SE  
RETROUVE  
CARTAHU!

PANAMA NOUS A  
LAISSÉS À SEC,  
CAPITAINE.



CANAILLE  
DE MORGAN.  
PARAIT QUE  
TU L'AS DIT  
SON FAIT,  
RYAN...



MORGAN EST  
EN PASSE.  
D'ÊTRE NOMMÉ  
GOUVERNEUR  
DE LA JAMAÏQUE.  
IL N'ARBORERA  
PLUS LE JOLLY  
ROGERS



ET L'ERIN PASSA COMME UN CYCLONE SUR LA MER  
CARAÏBE... PARTOUT OÙ L'ESPAGNE, LE PORTUGAL ET LA  
HOLLANDE DRESSAIENT LEURS DAVILLONS...

LES COMPTOIRS  
DE CURACAO...



LES PÊCHERIES  
DE DÉSIDRADE



LES  
FACTOIRE-  
RIES DE SAN  
VINCENTO...









SIR HENRY MORGAN, GOUVERNEUR POUR LE ROI TRAQUAIT DES ANCIENS COMPAGNONS - LE DIABLE S'ÉTAIT FAIT ERMITE - ET SUR LE DOK DE KINGSTON, LES FRÈRES DE LA CÔTE, PENDUS, S'ALIGNAIENT COMME DES ALOUETTES.















FINGS-  
TON  
N'ETAIT  
DÉJÀ  
PLUS  
QU'UN  
SOUVENIR.

ADIEU  
KELLY ET  
BONNE  
CHANCE...



TU DEVRAIS  
PASSER AVEC  
MOI DANS LE  
PACIFIQUE,  
JACK.



J'AI  
DES COMPTES  
À RÉGLER AVEC  
LES BOURGEOIS  
DE SWANSEA  
DE ROGER... JE  
L'AVAIS PROMIS  
AU VIEUX SEAMUS



DEPUIS  
DES JOURS LA LONGUE  
HOULE DE L'ATLANTIQUE  
POUSSAIT L'ERIN VERS  
L'EST

UN  
NAVIRE  
PAR NOTRE  
DEVANT,  
JACK... IL  
EST TRÈS  
GROS.



EH  
BIEN, LES  
GARS, EST-  
IL TROP GROS  
POUR NOUS



HURRAH,  
JACK!  
DESSUS!

ILS NE  
SONT JAMAIS  
TROP GROS

PLUS ILS  
SONT GROS  
PLUS ILS  
RAPPORTENT!



LE "SAN-YAGO"  
APPARTENAIT À LA  
FLOTTE DES GALLOIS



LAISSE-MOI POINTER  
KERSACH! AU BEAU  
TEMPS DE PANAMA JE  
LOGEAI UN BOULET  
DANS UN SABORD.



QUE NOUS  
VEUT CETTE MOUCHE!  
ENVOYEZ-LUI LA  
BORDÉE DU MORT...



CE JOUR-LÀ, À SWANSEA, MOZGO, COWES PHILIPPS ET LES AUTRES JOUAIENT AUX CARTES À LA TAVERNE DE L'OURS.







GIL MOZGO...  
JOHN COWES -  
WILL PHILIPPS.

PAS UN  
MOT SUR JACK  
RYAN, HEIN ! ILS  
ME DÉCOUVRIRONT  
ASSEZ TÔT



JACK RYAN  
VOUS ATTEND ... LE  
MANGEUR DE RAVES...  
LE FILS DU BOUIF...



TU IRAS  
AUSSI DANS  
LA RUELLÉ  
DES CHATS. TU  
DEMANDERAS  
SEAMUS RYAN,  
LE SAVETIER.



MR MOZGO,  
JE SUIS CHARGÉ DE  
VOUS INVITER À BORD  
DE LA PRISE  
ESPAGNOLE.



C'EST ENTENDU  
MR GOWES... LA  
BALENIÈRE VOUS  
ATTENDRA À  
L'APPOINTEMENT.



A DEMAIN, MR  
PHILIPPS. JE N'AI PAS  
TERMINÉ MA  
TOURNÉE...



EH BIEN  
BRIDE, BORD,  
LES  
BOURGEOIS...

RAVIS...  
COMBLÉS...  
APPATÉS  
COMME DES  
POISSONS !



ET TU  
AS ÉTÉ  
DANS LA  
RUELLÉ  
DES CHATS ?



LE VIEUX  
SEAMUS EST  
MORT, JACK..  
IL Y A  
QUATRE ANS  
MORT  
D'USURE ..



L'UN APRÈS L'AUTRE, ILS PRIÈRENT PIED SUR LE SAN-YAGO... CREVANT D'ORGUEIL, RAIDÉS COMME DES PIQUETS.



LE CAPITAINE VOUS RETIENT À DEJEUNER. IL VOUS ATTEND DANS LE SALON...



EN NOTRE NOM À TOUS, J'AI PRÉPARÉ UN DISCOURS.



NOTRE CAPITAINE Y SERA SENSIBLE. SUIVEZ-MOI, MESSEIGNEURS DE SWANSEA...



JE VOUS EN PRIE, PRENEZ PLACE...



... MAIS, MAIS ... JE VOUS AI VU QUELQUE PART...



RYAN ... JACK RYAN ... L'IRLANDAIS !...



LUI-MÊME ... LE FILS DU BOUUF...



INSTINCTIVEMENT, ILS EURENT UN MOUVEMENT DE REÇUL ...

JE SUIS VENU RÉGLER MES COMPTES, MESSEIGNEURS...











**PERCUTANTS!**  
 les nouveaux poches comiques!  
**PiF POCHE**  
**PiFOU POCHE....**  
**ARTHUR POCHE**

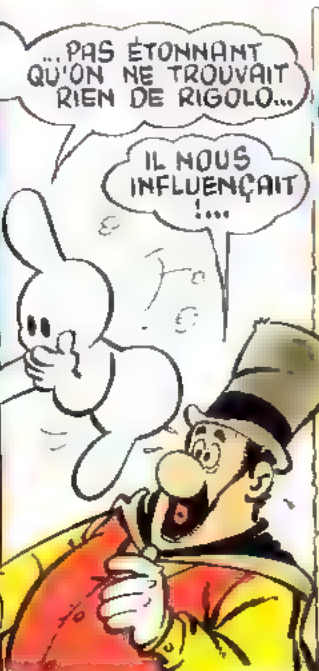
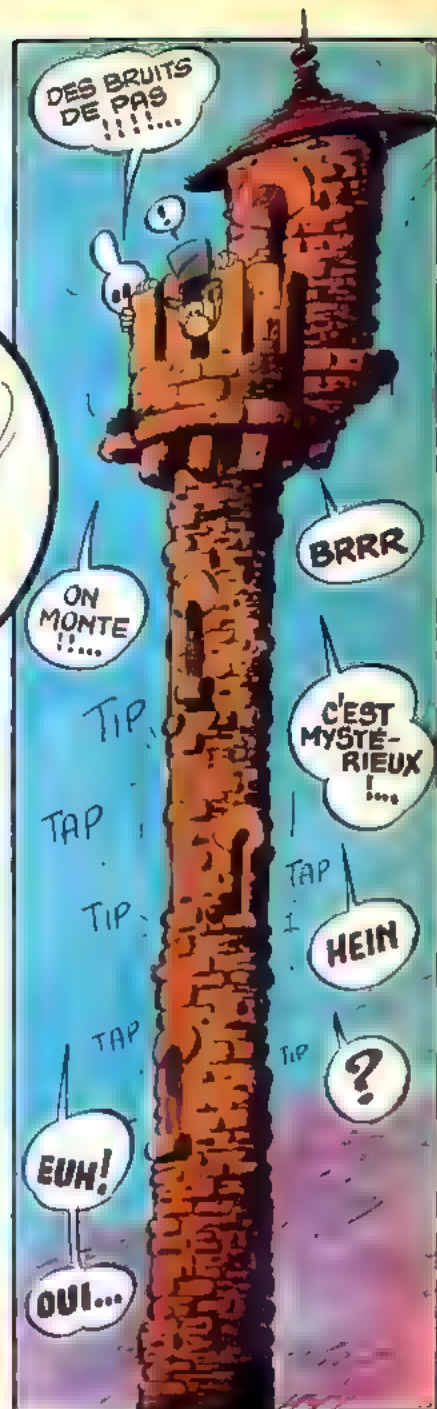
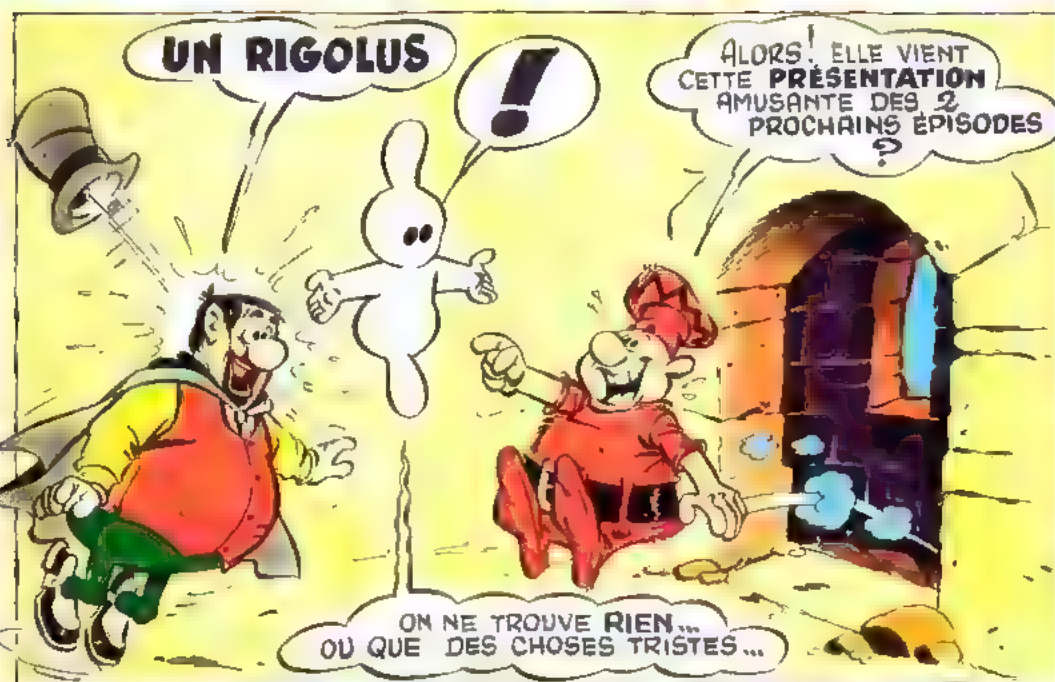
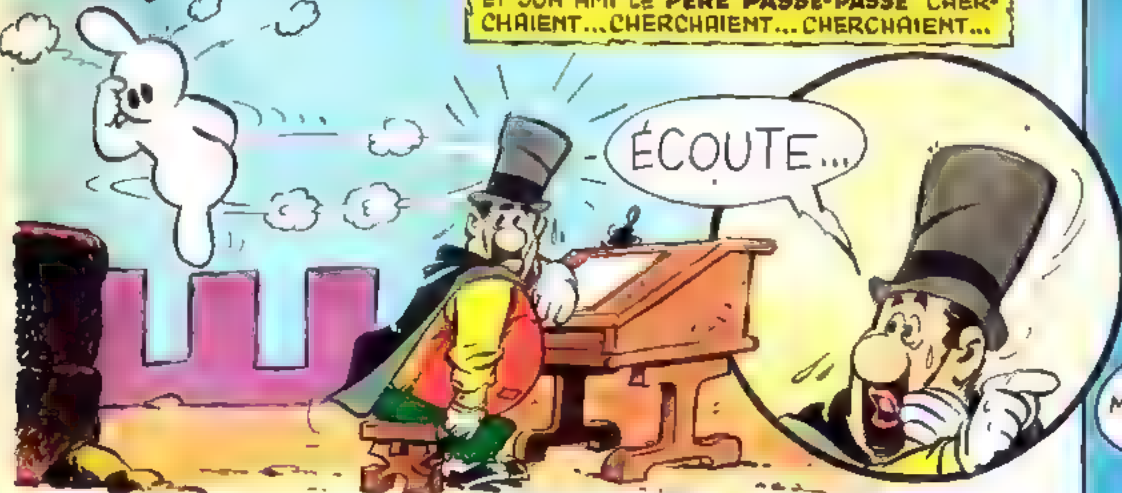
Dans chacun d'eux :  
 100 jeux et Casse-Tetes -  
 100 Gags à vous couper le souffle  
 200 pages **FRACASSANTES**  
 Chez tous les marchands  
 de journaux -  
 2F seulement !



# "BRUITS DE PAS DANS LA TOUR..." OU "L'INTRUS DU PUPITRE..."

PAR **CEZARD**

DEPUIS DES HEURES ET DES HEURES  
RÉFUGIÉS AU SOMMET DE LA TOUR ARTHUR  
ET SON AMI LE PÈRE PASSE-PASSE CHER-  
CHAIENT... CHERCHAIENT... CHERCHAIENT...





# LES RIGOLUS ET LES TRISTUS

"2 LOTS D'AS" Par **CEZARD**

SUR CETTE PLANÈTE LOINTAINE, LE FAIBLE DES RIGOLUS EST DE RIGOLER... MAIS C'EST AUSSI LEUR FORCE, CAR DEPUIS LE TEMPS QUE LEURS ENNEMIS, LES TRISTUS, TENTENT DE NE PAS LES FAIRE RIGOLER, ILS DEVRAIENT DEPUIS LONGTEMPS NE PLUS RIGOLER... POURTANT ILS RIGOLENT, RIGOLENT, RIGOLENT TOUJOURS ET DE PLUS EN PLUS...

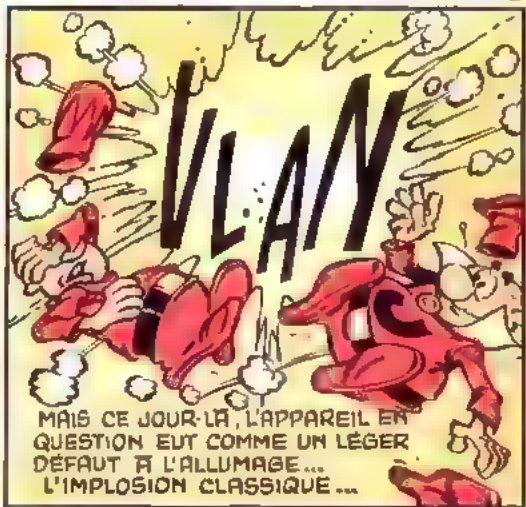
JUBILUS CHEF DES RIGOLUS

LA PREUVE

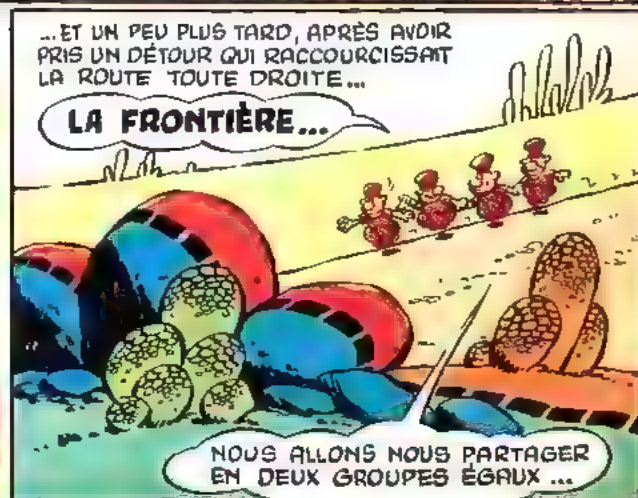
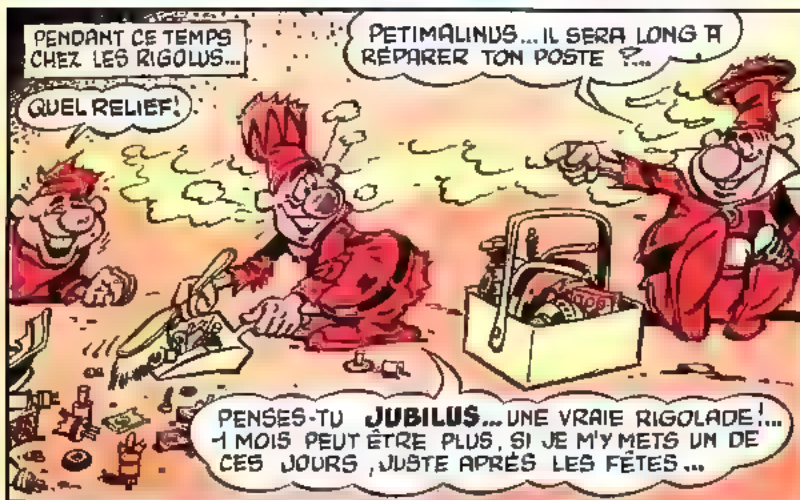
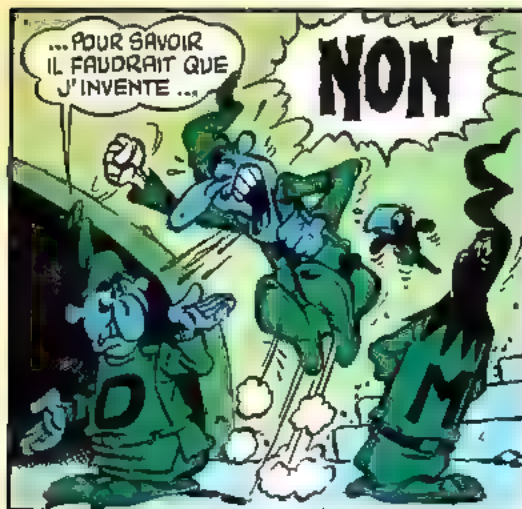
D'AUTRES RIGOLUS EN PLEIN BOULOT

...IL FAUT DIRE QUE LES TRISTUS (ÊTRES MÉCHANTS STUPIDES ET TRISTES) NE SONT PAS AIDÉS. À CHAQUE FOIS QUE LEUR SAVANT DÉPLORUS INVENTE QUELQUE CHOSE POUR NUIRE AUX RIGOLUS, CELA SE RETOURNE CONTRE EUX...

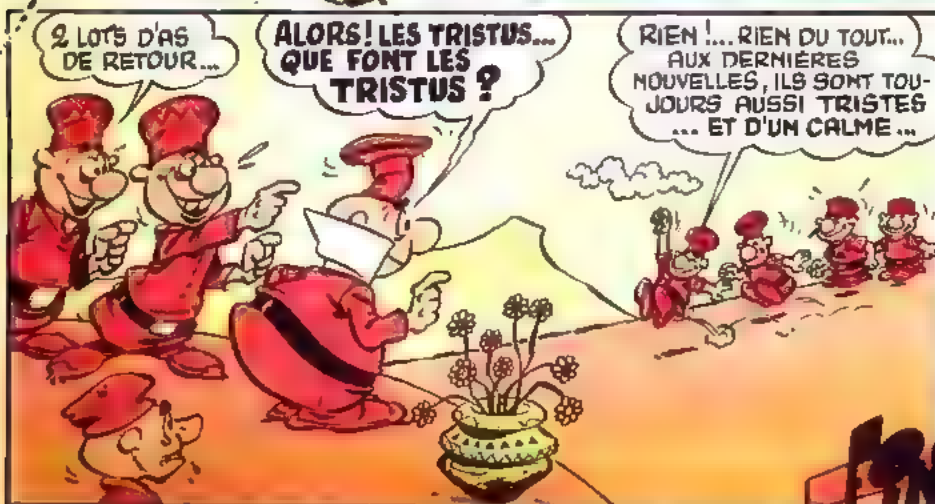
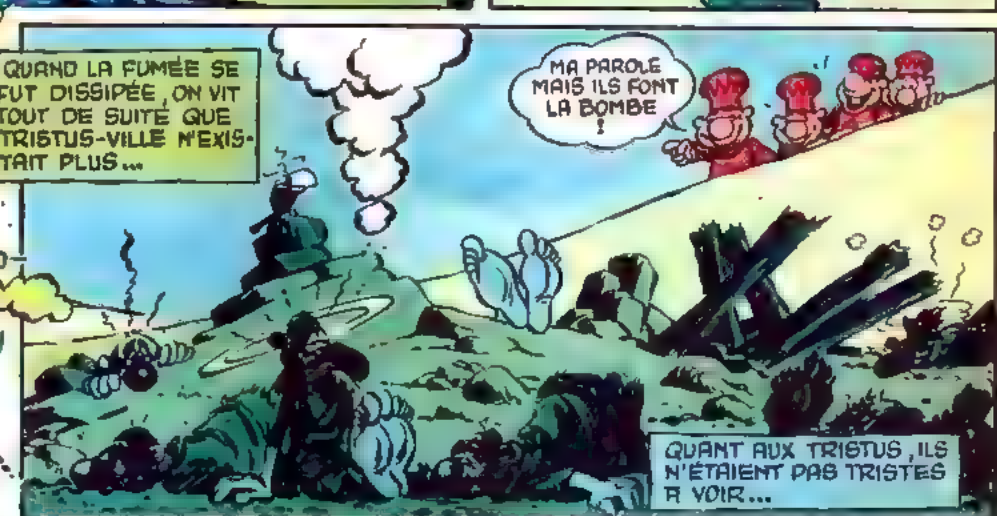
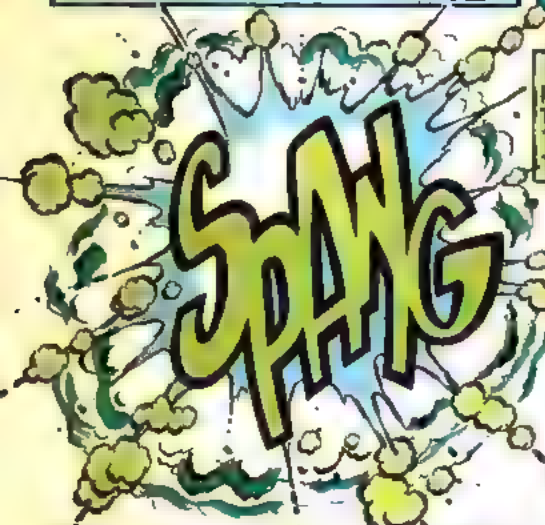
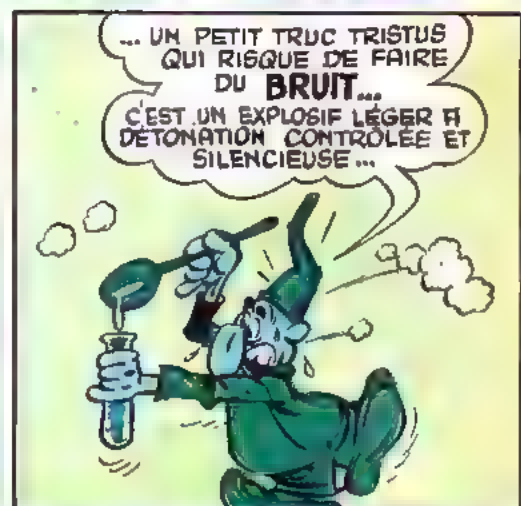
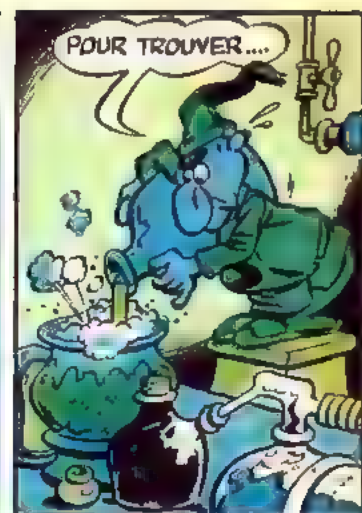
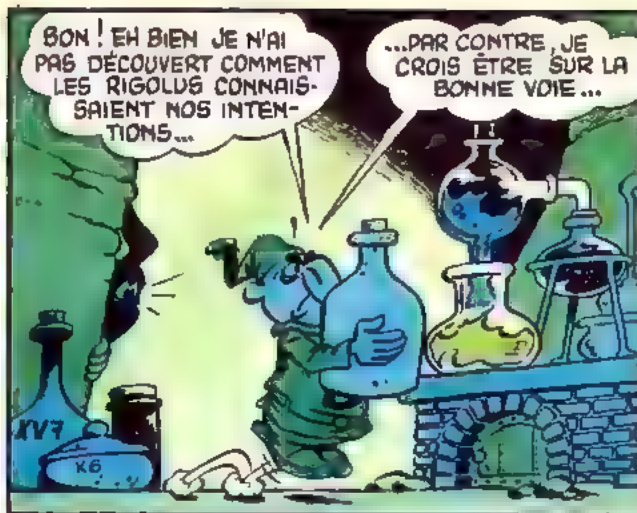
TOTAL: GUÈRE DE RÉUSSITE HEIN ?













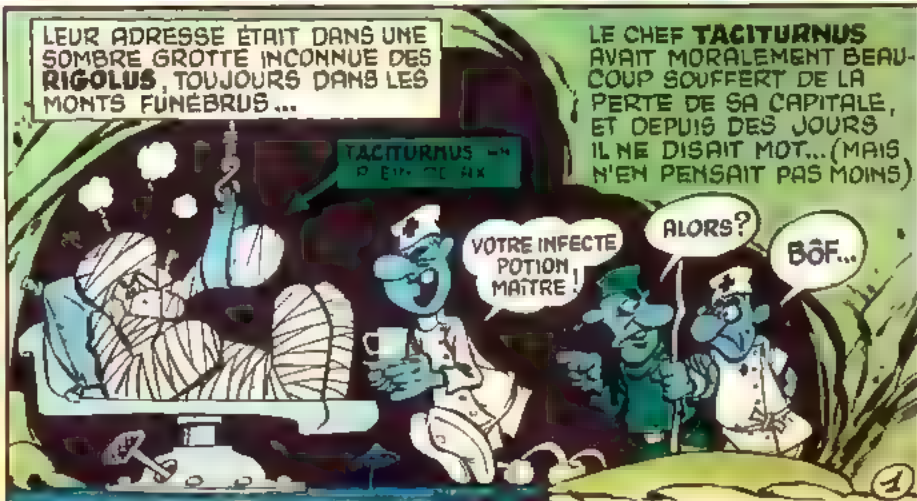
# LES RIGOLUS ET LES TRISTUS

SUR CETTE PLANÈTE LOINTAINE LES RIGOLUS (GENS AIMABLES GENTILS ET RIGOLOS) CONTINUENT À MENER JOYEUSE VIE...

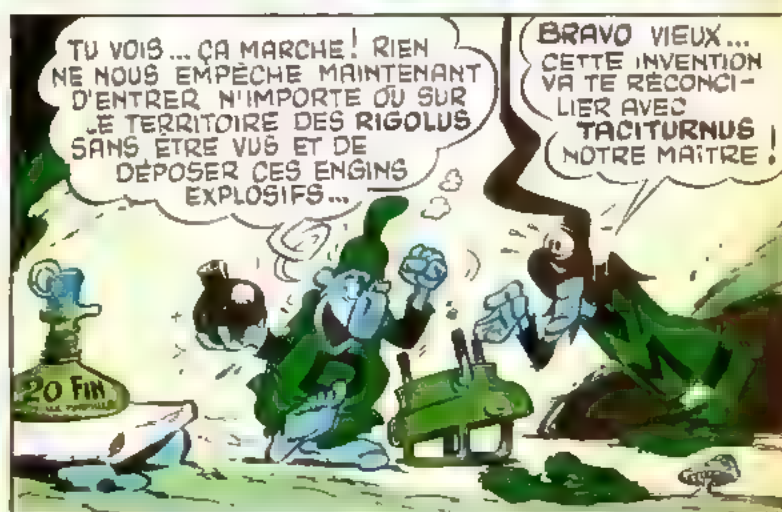
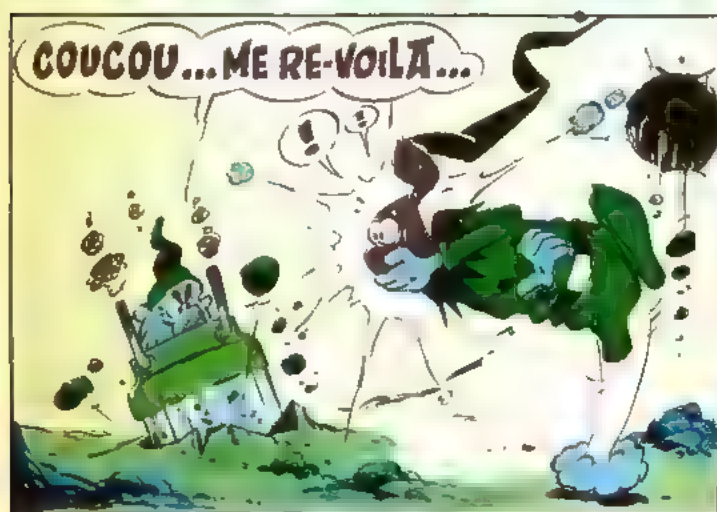
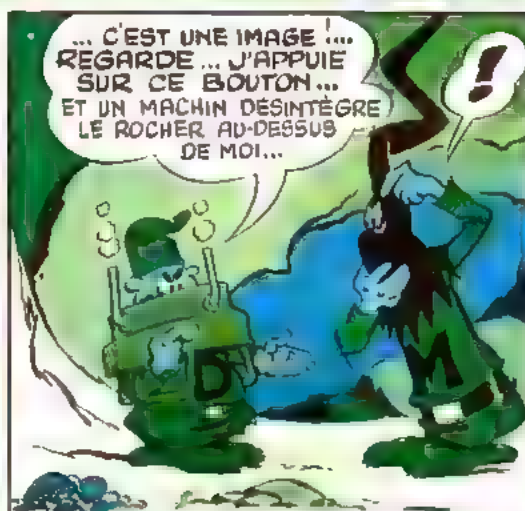
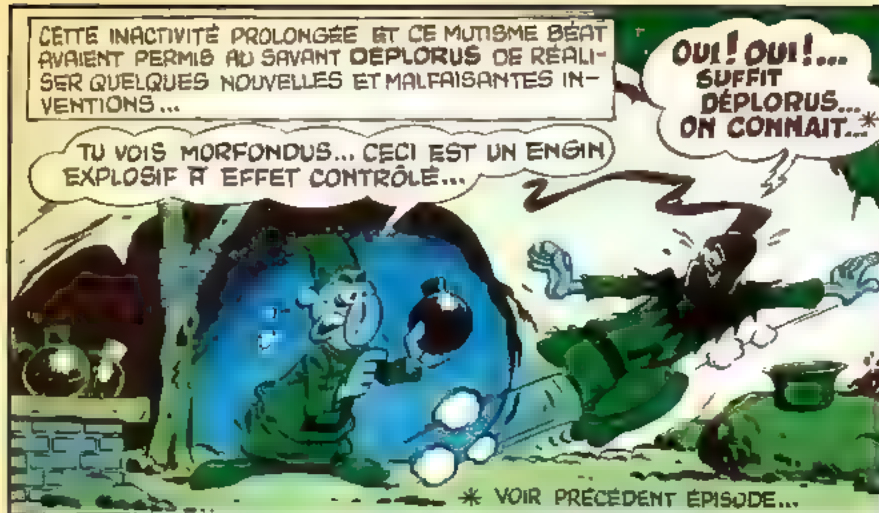
AHAH AH

PARTIS SANS LAISSER D'ADRESSE

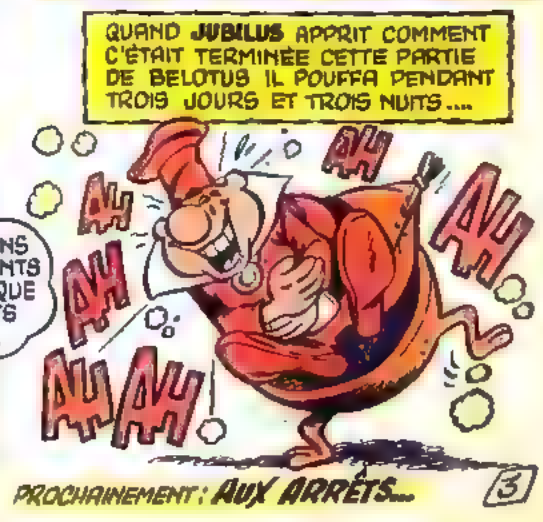
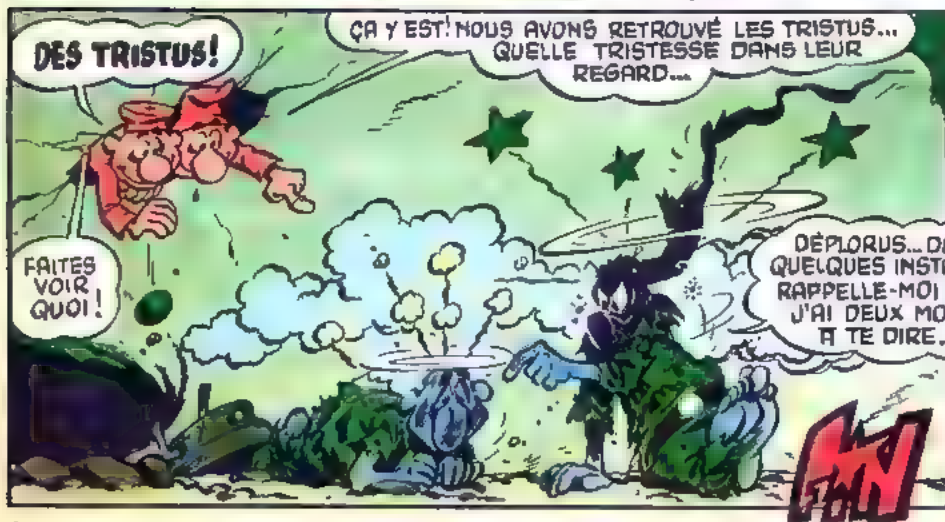
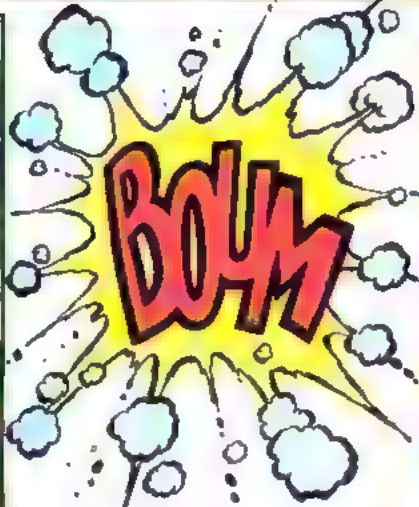
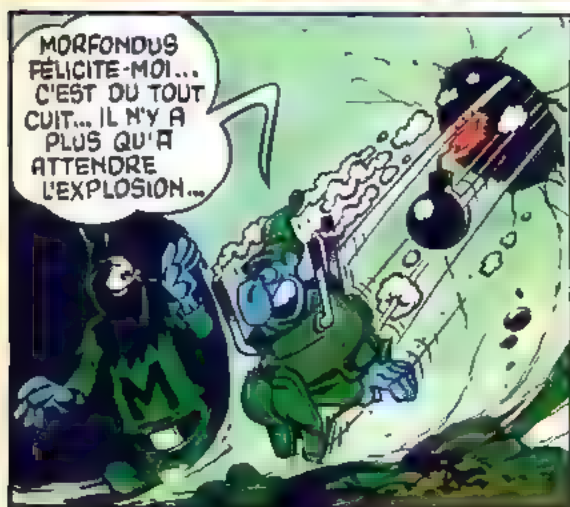
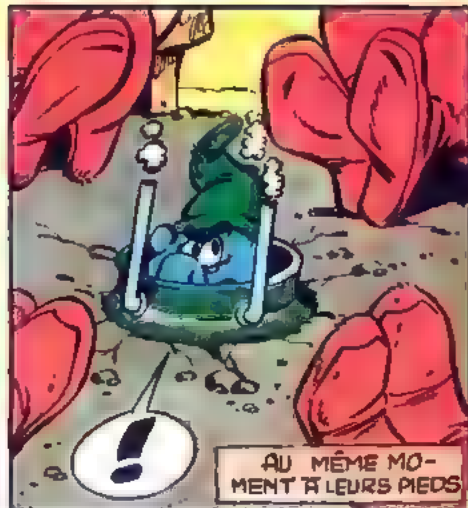
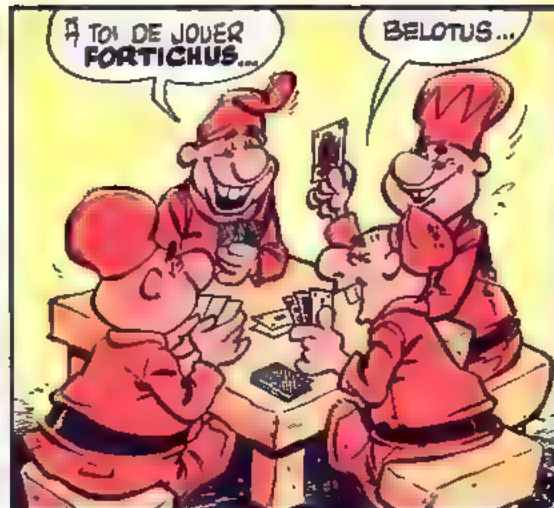
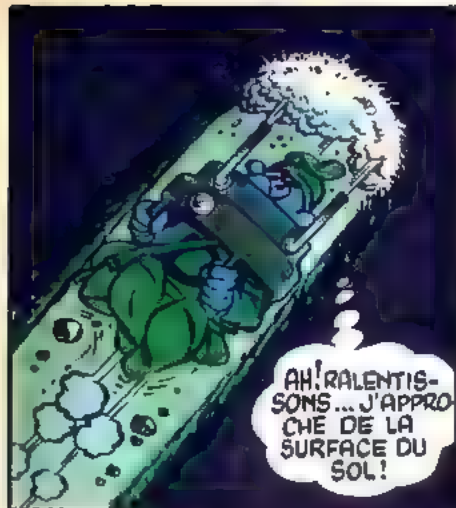
TANDIS QUE LES TRISTUS (ÊTRES VILS, MÉCHANTS ET TRISTES) CONTINUENT À ÉCHAFAUDER DE SOMBRES PROJETS DANS L'UNIQUE BUT DE NUIRE...













...à moins que...

**J'AI TROUVÉ!**



**PIF A TROUVÉ QUOI?**

**VOUS LE SAUREZ LA SEMAINE PROCHAINE  
DANS**

**"LE CHEVAL MÉCANIQUE"**

**participez au palmarès  
"les pierres du monde"...**

Série muséum



Les pierres du Monde, c'est une collection passionnante de pierres toutes plus belles les unes que les autres. Tu peux gagner la collection complète.

Comment faire? : va vite à ton magasin Jouets Rationnels demander le bulletin-réponse et consulter la collection complète "les Pierres du Monde", classe les 10 meilleures pierres de ton choix, et renvoie ton bulletin-réponse à Jouets Rationnels, Palmarès "Pierres du Monde", 8, rue Cauchois Paris 18<sup>e</sup>, avant le 10 Novembre 1969,

Les gagnants seront ceux qui se rapprocheront le plus de la liste type établie

1<sup>er</sup> prix : la collection complète de 54 pierres

2<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> : une collection de 30 pierres accompagnée d'un livre sur les minéraux du 5<sup>e</sup> au 10<sup>e</sup> : une collection de 30 pierres du 11<sup>e</sup> au 25<sup>e</sup> : les 10 pierres classées par les concurrents du 26<sup>e</sup> au 50<sup>e</sup> : les 5 premières pierres classées par les concurrents et 450 autres prix intéressants.

le monde des jouets  
les jouets du monde



le  
GADGET  
surprise

**DE LA SEMAINE  
PROCHAINE VOUS FERA  
PERDRE LE NORD**

# LE GRÊLE 7/13

Scénario : LECUREUX  
Dessins : NORTIER  
GATY

## ... ET L'HERBE REPOUSSERA



... C'EST CET INCENDIE QUI AVAIT ATTIRÉ LE GRÊLE ET SON COMPAGNON, LESQUELS AVAIENT VU DISPARAÎTRE AU LOIN LA COLONNE S.S...



LE GRÊLE, SUR LE QUI-VIVRE, SE GLISSA VERS LA BÂTISSE CENTRALE DONT LE TOIT VENAIT DE S'EFFONDRE...



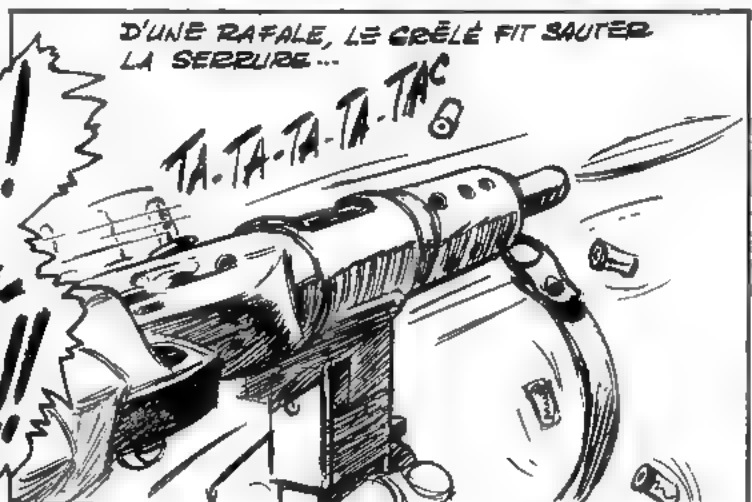
QUELLE FOLIE DESTRUCTRICE!  
POURQUOI INCENDIER UNE FERME?  
POURQUOI?



LE PARTISAN ÉVITA DE JUSTESSE UNE POUTRE QUI S'ABATTAIT...







... ILS ONT SURGÉ DE TOUS CÔTÉS, MAIS MON PÈRE A EU LE TEMPS DE M'ENFERMER DANS CETTE PIÈCE...

... J'AI TOUT ENTENDU... LES COUPS DE FEU... LES S.S. QUI METTAIENT LE FEU À LA FERME...



OÙ LES S.S. PASSENT L'HERBE NE REPousse PLUS!!!

HA! HA! HA! NOUS SOMMES UN PEU COMME ATILA!!

LE PLUS SAUVAGE ÉTAIT UN CERTAIN COLONEL HARTZ DONT J'ENTENDAIS PARFOIS LANCER LE NOM...

J'AI CRIÉ... MAIS LES S.S. DANS LEUR FOLIE, NE M'ONT PAS ENTENDU!

C'EST SANS DOUTE CE QU'IL A SAUVÉ, PETIT...



OUI! MOI, JE VIS ENCORE... MAIS PAPA EST MORT! PAUVRE PAPA... IL ESPÉRAIT TANT VOIR LA PROCHAINE MOISSON... IL AIMAIT TANT SES CHAMPS...



VOS CHAMPS, PETITS! LE MEILLEUR HOMMAGE À RENDRE À TON PÈRE EST DE FAIRE LEVER LE BLÉ, COMME IL L'AURAIT FAIT LUI-MÊME!



LE GRÈLE ET L'ERMITE ENTERRÈRENT GASTON LANTIER EN LISIÈRE D'UN TERRAIN...



LA RÉSISTANCE VOUS REMERCE POUR VOTRE AIDE, LANTIER...

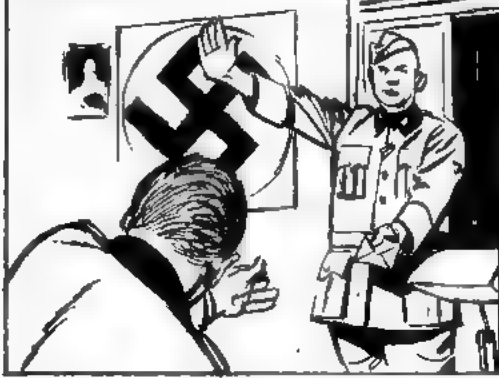
...ELLE VEILLERA SUR VOTRE FILS! DORMEZ EN PAIX! LANTIER VOTRE BLÉ LEVERA SUR CETTE TERRE!!



1273-3-



DEUX JOURS APRÈS CETTE IGNOBLE  
OPÉRATION DE REPRÉSAILLES QU'IL  
AVAIT CONDUITE EN PERSONNE, LE  
COLONEL S.S. VON HARTZ RECEVAT  
UN MESSAGE...



... LE PROCÉDUS HABITUEL,  
COLONEL. UN DE NOS HOMMES A  
ÉTÉ SURPRIS EN VILLE PAR UN  
TERRORISTE QUI LUI A DONNÉ  
CE MESSAGE...



*Vous n'aurez pas le  
dernier mot,  
Hartz-Attila!!  
L'herbe  
repoussera!!  
le gèle 7-13*

L'ALLUSION À L'ÉVÉNEMENT DE L'AVANT  
VEILLE ÉTAIT ÉVIDENTE... MAIS L'OFFICIER  
S.S. S'ÉTONNA...



COMMENT LE GÉBLÉ  
SAIT-IL QUE J'AI  
PRONONCÉ CES  
PAROLES?

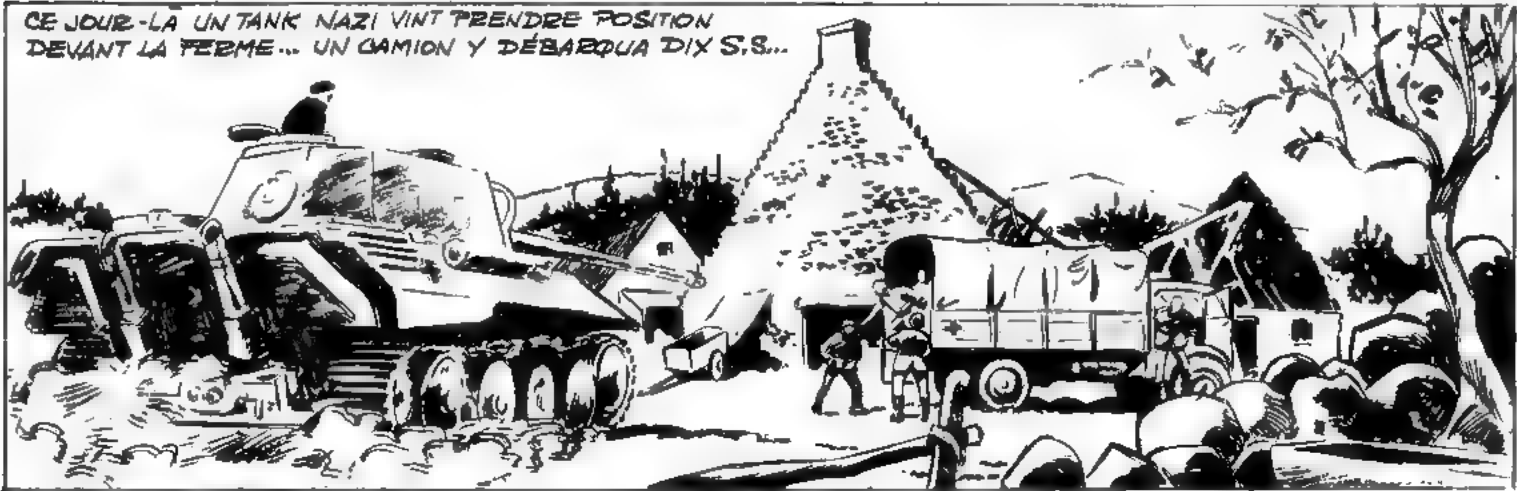
BAHH... QU'IMPORTE! L'ESSENTIEL  
EST QUE LE GÉBLÉ ME DÉFIE UNE  
FOIS DE PLUS! MAIS, C'EST  
LUI QUI N'AURA PAS LE  
DERNIER MOT!



QUE L'ON EXPÉDIE DONC  
QUELQUES HOMMES DANS  
CETTE FERME QUE NOUS  
AVONS BRULÉES... QU'ILS  
Y SÉJOURNENT  
JUSQU'À NOUVEL  
ORDRE!



CE JOUR-LÀ UN TANK NAZI VINT PRENDRE POSITION  
DEVANT LA FERME... UN CAMION Y DÉBARQUA DIX S.S...



LE COLONEL EST DEVENU FOU! POURQUOI  
NOUS FAIRE SURVEILLER CES RUNES?  
QUI POURRAIT S'Y INTÉRESSER?

PERSONNE! ET TANT MIEUX!  
NOUS Y SERONS  
TRANQUILLES!



1273 4-







... ET RIPOSTÈRENT, TIRAILLANT VERS CES TAILLIS QU'ILS VOYAIENT BOUGER...



HA! HA! HA! IL N'Y A QUE DANS LES "WES-TERNS" QUE CE PETIT TOUR LÀ FONCTIONNE!



LE GRÈLE, CEPENDANT, SE HISSAIT VERS LA CHARPENTE DU TOIT INCENDIÉ...

ÇA VA .... L'ÉRMITE LES AMUSE!



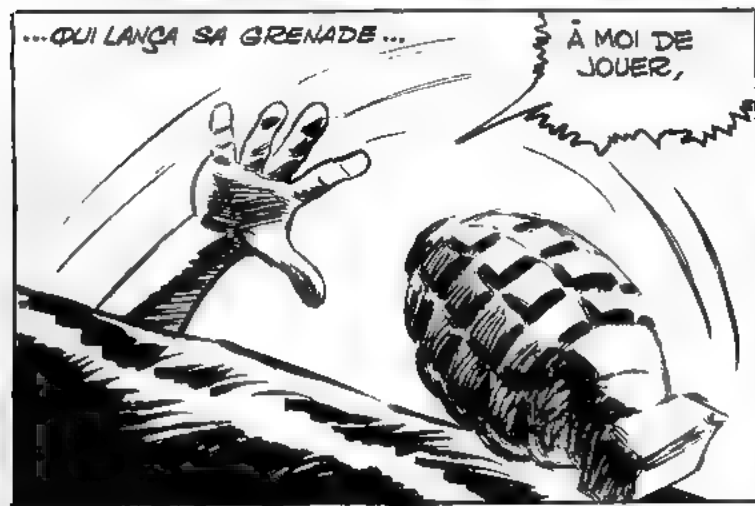
ENTRE LES POUTRES À DEMI-CALCINÉES IL ENTREVIT LES S.S. À L'AFFÛT DERRIÈRE LES FENÊTRES...



...MAIS L'UN DE CEUX-CI, RELEVANT LES YEUX APERÇUT LE PARTISAN... IL PIVOTA ET SON ARME CRÉPITA...



... LA RAFALE HACHA LA POUTRE CALCINÉE DERRIÈRE LAQUELLE SE BLOTTISSAIT LE GRÈLE...



...QUI LANÇA SA GRENADE...

À MOI DE JOUER,



L'EXPLOSION SECOURA LES MURS DÉJÀ BRANLANTS DE LA FERME, COUCHANT LES S.S.

... ET LA TOUTRE-PERCHOIR DU GRÊLÉ CÉDA AU MÊME INSTANT...



IL SE RETROUVA QUELQUES MÈTRES PLUS BAS, LÉGÈREMENT ÉTOURDI... IL BRANDIT INSTINCTIVEMENT SA DERNIÈRE GRENADE...



... MAIS IL N'AVAIT PLUS BESOIN DE CELLE-CI - LES S.S. GISAIENT SOUS LES FENÊTRES, INERTES...



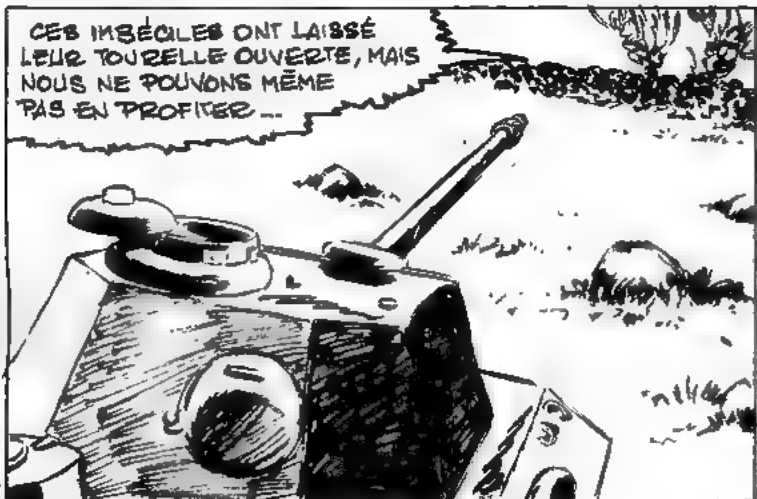
MAIS SOUDAIN...



LES GARS NE LUI ÉCHAPPERONT PAS LONGTEMPS!



DÈS QU'IL AURAIT ÉCARTÉ, BROYÉ LE MURET L'ERMITE ET SON GROUPE SÉRAIENT À DÉCOUVERT, DIRECTEMENT SOUS SON FEU...



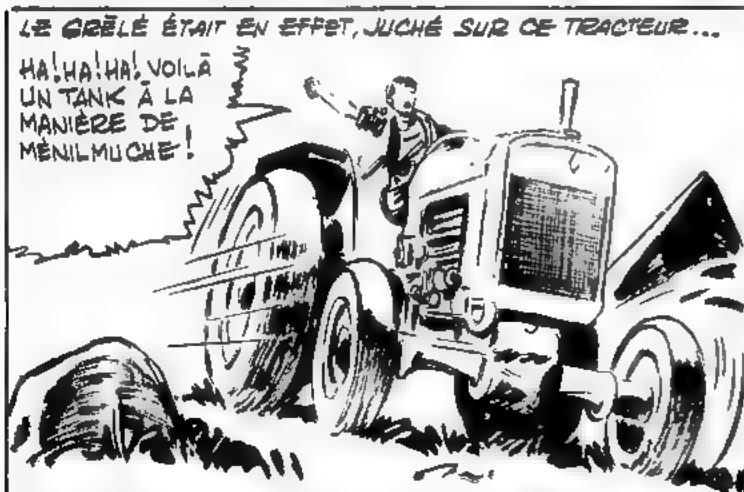
CES IMBÉCILES ONT LAISSÉ LEUR TOURTELLE OUVERTE, MAIS NOUS NE POUVONS MÊME PAS EN PROFITER...



LA MITRAILLE CRÉPITAIT AU-DESSUS DES PARTISANS TAPIS DERRIÈRE LE MURET...

1473-7-





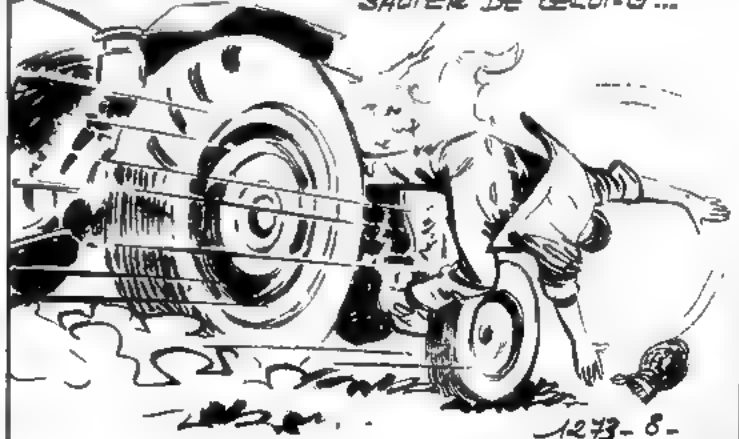
UN TANKISTE AVAIT DÙ FLAIER LE  
DANGER CAR LE CHAR PIVOTA  
BRUSQUEMENT... LA MITRAILLEUSE  
CRACHA SUR LE TRACTEUR  
QUI N'ÉTAIT PLUS QU'À  
CINQ MÈTRES!



DES TÔLES ÉCLATÈRENT ET DES MORCEAUX DE MÉTAL  
VOLÈRENT...



QUAND UNE FLAMME JAILLIT DU TRACTEUR, IL DUT  
SAUTER DE CELUI-CI...



SA GRENADE LUI AVAIT ÉCHAPPÉ ET GISAIT À QUELQUES PAS DE LUI...



HUM! LA CORRIDA N'EST PAS ENCORE FINIE!

IL PLONGEA VERS LA GRENADE...



IL EST PERDU! ET NOUS NE POUVONS RIEN POUR LUI!

PAS ENCORE, LES GARS! IL FAUT S'ATTENDRE À TOUT, AVEC LE GRÉLÉ!

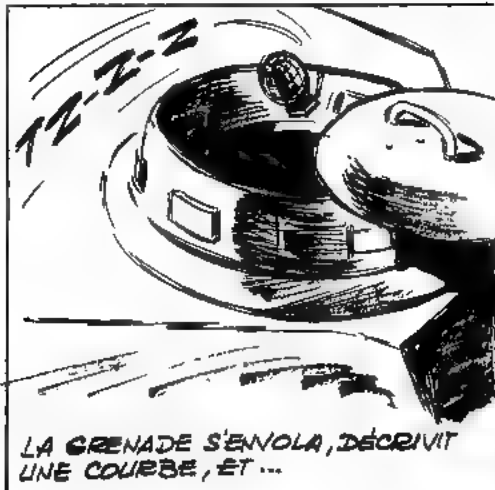


LE CANON DE LA MITRAILLEUSE OSCILLAIT VERS LE SOL, CHERCHANT LE GRÉLÉ...

... QUI VENAIT DE DÉBOUILLER SA GRENADE...



TROIS... QUATRE... CINQ... VOYONS SI JE SUIS ENCORE BON AU BASKET!



LA GRENADE S'ENVOLA, DÉCRIVIT UNE COURBE, ET...



L'ERMITE ET SES HOMMES JAILLIRENT COMME DES DIABLES DES TAILLIS...



FORMIDABLE, GRÉLÉ! TU... TU AS TOUT FAIT À TOI TOUT SEUL!

LE GRÉLÉ TALPAIT EN SOURIANT SON CŒUR QUI BATTAIT ENCORE TRÈS VITE...



BAH!... À MA PLACE CHACUN DE VOUS AURAIT FAIT LA MÊME CHOSE!

1273-9-





MAIS QUE SE PASSERA-T-IL QUAND VON HARTZ APPRENDRA LES ÉVÉNEMENTS?

IL NE LES APPRENDRA PAS AVANT PLUSIEURS JOURS, L'ERMITE!



ET LE PETIT AURA LE TEMPS DE SEMER SON BLÉ! PAS VRAI, PETIT?

EH... COMMENT TIDER LA HERSE, MAINTENANT QUE LE TRACTEUR EST DÉTRUIT?



MAIS AVEC ÇA, MON GARS!



CE MÊME JOUR AVAIENT LIEU LES PLUS ÉTRANGES SEMAILLES DE CETTE ANNÉE 1943



CONDUIT PAR LE GRÊLE, LE TANK TRACTAIT TOUTES LES MACHINES DE LABOUR...

LES COPAINS DE MENILMONTANT RIGOLERAIENT S'ILS ME VOYAIENT FAIRE ÇA!



PIERRE LANTIER ALLAIT LENTEMENT DERRIÈRE LE CHAR, SEMANT, SEMANT, SEMANT...



VOIS-TU, L'ERMITE... LES S.S. REVIENDRONT PEUT-ÊTRE... MAIS NOUS RECOMMENCERONS NOUS FERONS POUSSER L'HERBE SOUS LEURS BOTTES!



NOUS NE SOMMES PAS PARTICULIÈREMENT "PATRIOTARDS" À MENILMUCHE. MAIS ÇA FAIT TOUT DE MÊME PLAISIR DE SAVOIR QUE LE BLÉ DE FRANCE ROUSSERA DANS LES SILLONS TRACÉS PAR UN CHAR NAZI!

**FIN**

1273-10-



JUS de FRUITS  
**JOKER**

Abricots dorés  
fraîches Oranges  
Raisins savoureux  
Pommes ensoleillées



ETS V.J.F. S.A. - 71. MACON  
TEL. MACON 38.00.24  
TEL. PARIS 672.53.19



C'est le "GRAND  
PRIX"...



...en page 62 !

# JOURNAL \*\*\* DES \*\*\* JEUX \*\*\*\*\*



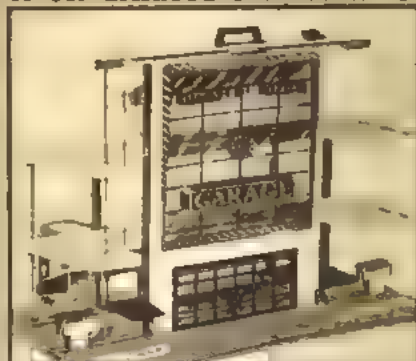
**Rendez-vous au buffet de la gare,  
pour gagner au jeu-concours primé de cette semaine,**

UN SUPER DING-BALL



... les agréments d'un véritable billard électrique !

et UN GARAGE PLIANT N° 3



... à quatre paliers, il comporte tous les aménagements des grands garages modernes.

**250 F**  
et ces  
**2 jouets**

OFFERTS  
PAR FRANCE-JOUETS

Page 52-53

**PIF A TROUVÉ  
LE MOYEN DE  
VOUS RENDRE  
PLUS FORT  
QU'UN  
ATHLÈTE...**

en page 55  
la rubrique Magie

**Grand vainqueur du jeu-concours primé  
n° 1267 : Patrick METREAU (Vendôme)**

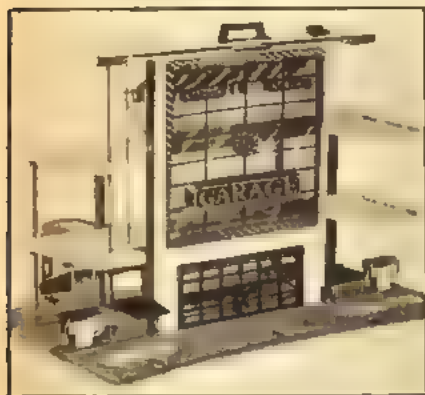
**GAGNE LES 250 F ET LA MAQUETTE LINDBERG  
(OFFERT PAR JOUETS RATIONNELS)**

NOMS DES FLEURS DÉCODÉS

ROSE — TULIPE — DAHLIA — IRIS — ANÉMONE — CAMÉLIA — ŒILLET —  
MUGUET — NARCISSE — LILAS — PIVOINE — MARGUERITE.

## **GAGNEZ 250 F et ces 2 jouets en**

**OFFERTS PAR FRANCE-JOUETS**  
**un garage pliant, un Ding-Ball**



Bientôt le train va entrer en gare... En attendant, nos douze voyageurs se rafraîchissent au buffet.

Tout serait si simple si ces douze voyageurs avaient gardé leurs bagages près d'eux...

1. Remettez aux douze voyageurs les douze bagages qui sont en bas de la page de droite. Inscrivez vos réponses sur le bulletin ci-dessus.

2. Puis, vous établirez votre liste de préférences en inscrivant, en premier, celui des douze personnages que vous choisiriez pour être votre compagnon de voyage, celui avec lequel vous aimeriez le mieux discuter.

### **ATTENTION ! RÉGLEMENT**

Les personnes ne résidant pas en France, en Belgique ou en Algérie ne peuvent participer à ce jeu-concours primé.

Le gagnant sera celui qui, ayant répondu correctement aux questions, aura fourni une liste de préférences semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX. S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche. En cas d'ex aequo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager. Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ». Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1273. B.P. PARIS 90-10. Il devra être posté avant le mardi 28 octobre à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1279.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné. Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

*Découpez suivant le pointillé.*

### **BULLETIN REPONSE**

NOM ..... PRENOM ..... AGE .....  
 RUE ..... N° .....  
 VILLE ..... DEPARTEMENT .....

#### **LES VOYAGEURS**

1 .....  
 2 .....  
 3 .....  
 4 .....  
 5 .....  
 6 .....  
 7 .....  
 8 .....  
 9 .....  
 10 .....  
 11 .....  
 12 .....

#### **LES BAGAGES**

(Indiquer la lettre correspondante.)

.....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....

#### **MA LISTE DE PREFERENCES**

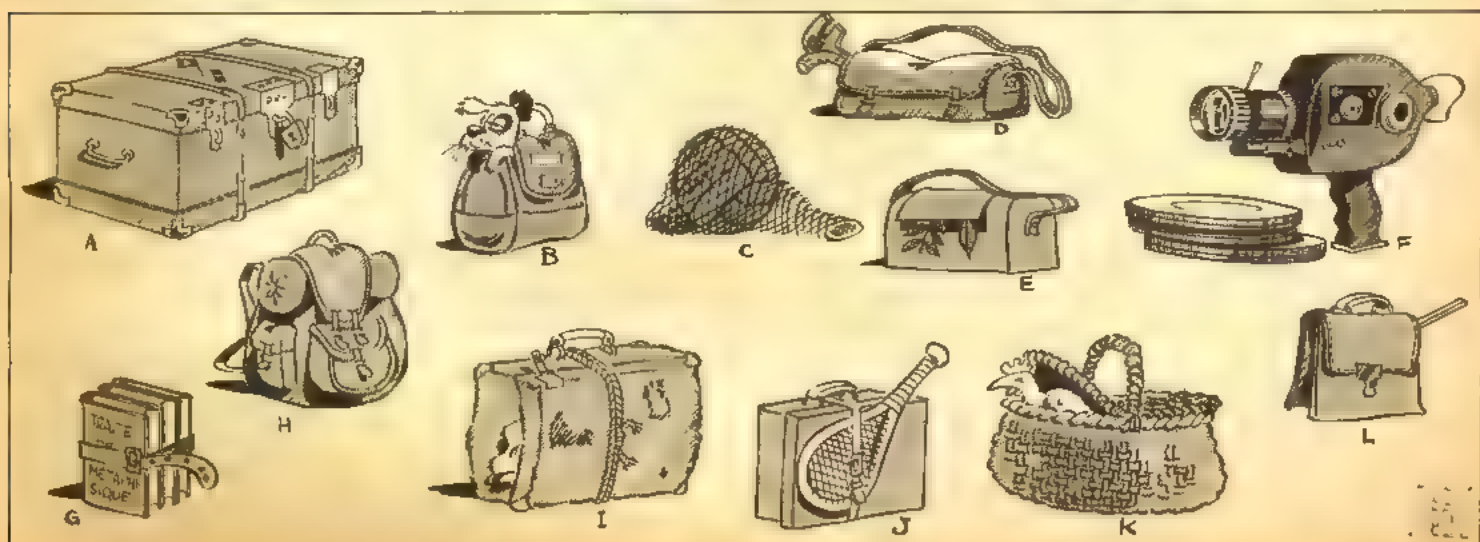
(Inscrire les numéros correspondants aux personnages.)

1<sup>er</sup> .....  
 2<sup>e</sup> .....  
 3<sup>e</sup> .....  
 4<sup>e</sup> .....  
 5<sup>e</sup> .....  
 6<sup>e</sup> .....  
 7<sup>e</sup> .....  
 8<sup>e</sup> .....  
 9<sup>e</sup> .....  
 10<sup>e</sup> .....  
 11<sup>e</sup> .....  
 12<sup>e</sup> .....



# JEU-CONCOURS PRIMÉ - JEU-CONCOURS

rendant leurs bagages à ces 12 voyageurs.

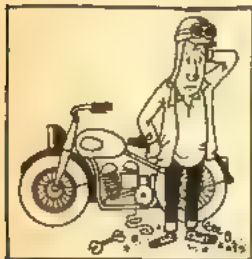


LE  
TEST  
DE  
ROGER  
DAL

# POURRIEZ-VOUS ÊTRE UN GRAND SAVANT ?

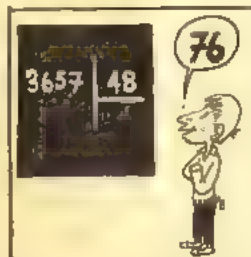
Informatique, atomes, désintégration, enzymes... notre époque est, sans aucun doute, dominée par la Technique et la Science.

Etes-vous « de notre temps » ? Avez-vous le sens des sciences ? Et possédez-vous ce septième ou huitième sens à un tel point qu'il vous soit possible d'envisager de devenir, plus tard, un grand savant ? Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.



1. Avez-vous déjà inventé et construit une petite mécanique qui fonctionnait ? ..
2. Les sciences parviendront à expliquer toutes les choses de la connaissance qui nous semblent encore incompréhensibles ? (Origine de la vie, des planètes, etc.) Etes-vous de cet avis ? ..
3. Pouvez-vous citer les noms de trois pionniers de l'aviation ? ..
4. Etes-vous capable d'expliquer comment fonctionne un moteur à deux temps ?
5. Quand il va pleuvoir, les hirondelles volent bas parce que l'air est plus lourd. Etes-vous d'accord sur cette explication ? ..
6. Un biréacteur est un avion à deux hélices ? ..
7. Un compteur Geiger sert à compter le nombre de vibrations d'un son ? ...
8. L'échappement à ancre est un mode de propulsion des navires à mazout ? ..
9. Savez-vous à quinze jours près la date à laquelle les arbres perdent leurs feuilles tous les ans ? ..

OUI  
OU  
NON



10. La pénicilline est un corps existant naturellement dans certain champignon ?
11. Quand on parle de « bougie », pensez-vous tout de suite à un mode d'éclairage périmé ? ..
12. Pourriez-vous dire, même très vaguement, ce qu'est « l'informatique » ? ....
13. En automobile, le différentiel est l'organe qui mesure la différence de niveau dans le réservoir d'essence ? ..
14. Avez-vous l'esprit de curiosité ? Cherchez-vous toujours à savoir ?
15. Le nylon est fait avec la cellulose du bois ? ....
16. Les mires sont des repères de télévision qui apparaissent sur l'écran pour faciliter le réglage des postes ? ..
17. Comptez-vous mentalement avec facilité ? ....
18. Trouvez-vous la vie de Napoléon plus glorieuse que celle de Pasteur ? ..

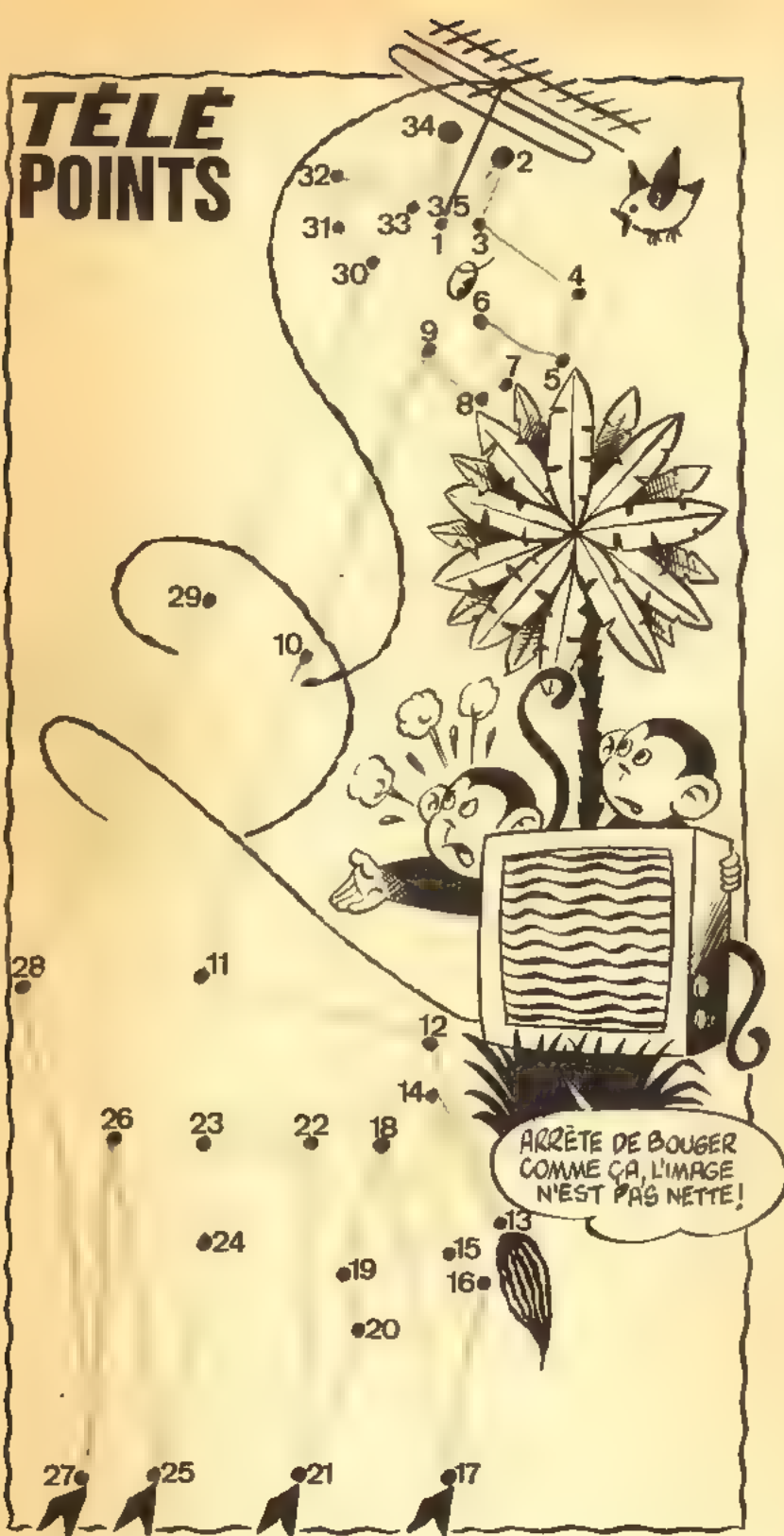
OUI  
OU  
NON



Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 1, 2, 3, 4, 9, 12, 14, 16, 17. Un point également pour « non » à 5, 6, 7, 8, 10, 11, 13, 15, 18. FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, puis allez voir aux solutions les explications et ce qu'il faut penser de ce total.



# TÉLÉ POINTS



En reliant ces points entre eux et dans l'ordre, vous découvrirez pourquoi l'antenne de télé bouge.

## LA MAGIE VA VOUS RENDRE PLUS FORT QU'UN ATHLÈTE...

Etre fort, ce n'est pas seulement avoir le biceps développé. La ruse (ou la magie..., comme vous voulez) peut vous faire devenir un irrésistible athlète.

Vous ne le croyez pas ?

Prenez une bouteille d'un litre, bien propre, bien sèche, mais surtout pas grasse. Tenez-en bien le fond dans le creux de la main, selon le dessin, le pouce et les quatre autres doigts bien appliqués contre le verre. Et demandez maintenant à quelqu'un de très fort de saisir le goulot, près du bouchon, afin de vous le faire tourner, malgré vous, dans la main. Personne ne peut y parvenir.

La main de votre ami, ici →

et non là →



**Merci magie !**

### Charades des pays

Mon premier abrite les bateaux  
Mon second est un pronom personnel  
Mon troisième fait partie de la Grande-Bretagne  
Et mon tout est un pays voisin de la France.

Mon premier n'est pas laid  
Mon second invite au repos  
Mon troisième est le contraire de la mort  
Et mon tout est un pays d'Amérique latine.

Par O.-A. GRANDJEAN.

Mon premier connaît  
Mon second voit le jour  
Mon troisième s'installe sur la peau  
Et mon tout est un pays africain.



# Les lecteurs nous racontent "les meilleures"



Je crois bien que les lecteurs veulent nous étonner... et ils y parviennent.

La preuve : toutes ces blagues, ces charades, ces devinettes... que nous recevons.

Voici quelques envois que nous avons sélectionnés.

**ELISABETH HENAU, A MONTMEDY** nous pose la question suivante :

« Qu'y a-t-il de plus important : l'homme ou le cheval ? » Et Elisabeth fait la réponse : « C'est le cheval ! En effet, à une course de chevaux il y a des milliers d'hommes tandis qu'à une course d'hommes, aucun cheval ne se dérange pour les voir courir ! »

**DE NICOLE JANIAK, A HERBLAY**, cette énigme :

« Demain, vous me réveillerez à 5 heures car je dois prendre le train Paris-Lyon », dit M. Durand à son veilleur de nuit. Le lendemain, le veilleur de nuit réveille son patron à l'heure dite et lui dit : « Si j'étais à votre place, je ne partirais pas ! En effet, j'ai rêvé que votre train allait dérailler. » M. Durand décide de ne pas partir et, le lendemain, en première page du journal, il est dit :

« Le train Paris-Lyon déraile, aucun survivant. »

M. Durand appelle son veilleur de nuit et lui dit : « Je vous donne 50 000 francs et vous mets à la porte. »



Pourquoi M. Durand a-t-il parlé ainsi ?

Réponse : Le veilleur de nuit a dit qu'il avait rêvé, donc il n'a pas fait son métier !

**Roger DAL a choisi cette blague de Philippe JULIEN, de BRETIGNY-sur-ORGE.**  
**Philippe gagne un cadeau.**

Un escargot se sent vieillir et il se dit : « Avant de mourir, j'aimerais faire un truc formidable, extraordinaire. Tiens il y a un grand pont là-bas, je vais le traverser, tant pis, on verra bien ce qui arrivera. » Et notre escargot s'en va cahin-caha et fait si bien qu'au bout de onze ans, il arrive au bout du pont. Ouf ! Mais à peine a-t-il franchi le pont que celui-ci s'écroule derrière lui. « J'ai joliment bien fait de me dépêcher ! » s'écrie l'escargot.



***Vous aussi, faites-nous parvenir vos envois à :***

**PIF**

« Rubrique des jeux »

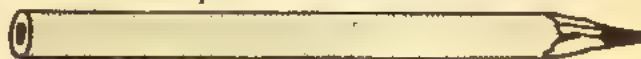
126, rue Lafayette

Boîte Postale n° 77-X

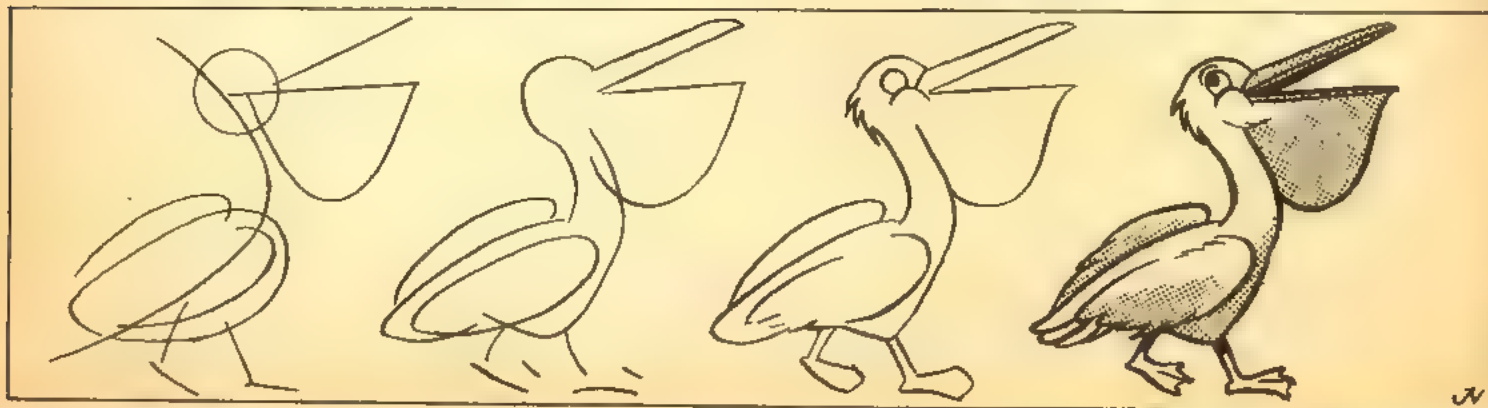
Paris-X<sup>e</sup>



## La leçon de dessin



Tracez une ligne autour de laquelle vous esquissez l'encombrement du sujet. Accentuez toutes les lignes des ailes, du bec. Selon le modèle, à vous d'appuyer sur tous les détails pour obtenir un pélican malicieux.





# le jeu

## des bulles

PAR  
ROGER  
DAL

### BULLES A FEU

Rassurez-vous : il ne se passera rien de tragique dans cet incendie de village. Tout le monde sera sauvé et les habitants de cette maison de fantaisie en seront quittes pour la peur. C'est peut-être la peur d'ailleurs qui brouille les esprits et fait dire à chacun des paroles qui ne le concernent pas. Pendant que les pompiers éteignent l'incendie, rendez à chacun sa propre bulle.

.....  
Solutions en dernière page  
du Journal des Jeux.  
.....



*Le gadget de la semaine :*



## Une double loupe de poche dans son étui.

Rappelez-vous ! la semaine dernière nous vous avons offert une superbe pochette de timbres. Aujourd'hui, nous vous offrons, pour bien examiner votre collection, une double loupe de poche ainsi que son étui spécialement conçu pour y ranger votre loupe et vos timbres. N'en doutons pas, vous trouverez à votre double loupe de poche mille autres utilisations...



# Fabriquez-vous un boule ping

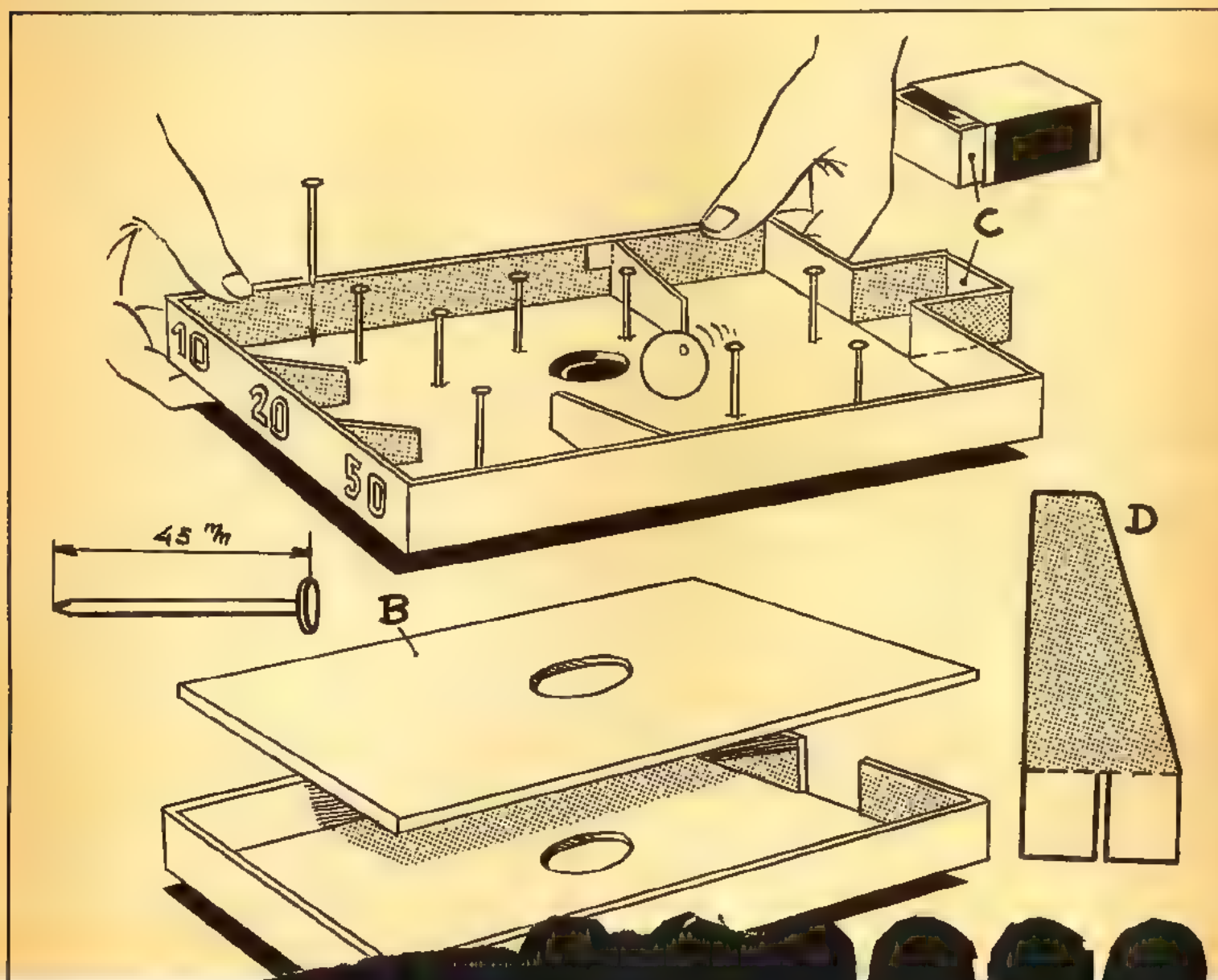
## Comment le construire ?

Voici un jeu facile à exécuter ; un matériel simple suffit à le réaliser. Un couvercle de boîte à chaussures A. Sur une largeur, découpez l'emplacement réservé à C. Découpez une plaquette de bois aux formats intérieurs de la boîte A, afin de les coller ensemble. Percez A et B. Découpez quatre cloisons D dans du carton fort ou du bois léger. Collez-les suivant le dessin. Collez une grosse boîte d'allumettes C en lui ôtant un côté. Selon la vue d'ensemble : plantez neuf clous de 5 cm environ. Laissez l'espace d'une balle de ping-pong. Numérotez de 10, 20 et 50 un côté du jeu. Repérez intérieurement.

## Il est temps de jouer !

Inclinez votre jeu vers vous. Placez la balle dans son logement C. Faites pivoter. Méfiez-vous du trou central, celui-ci vous ferait perdre 10 points. Comptez vos points dans les cases repérées (numérotées).

*Un bricolage à classer dans vos jeux de patience.*



# LE GRAND PRIX

**Aujourd'hui vous ne serez ni dans les tribunes, ni derrière votre poste de télévision mais sur la pelouse.**

## COMMENT COMMENCER ?

Chaque joueur possède un pion. Si vous êtes peu nombreux, chacun engagera deux chevaux dans la course. A deux, vous pouvez même prendre trois pions. Le joueur ayant plusieurs chevaux n'en déplace qu'un quand arrive son tour. (Exemple : joueur A : 1<sup>er</sup> pion. — Joueur B : 1<sup>er</sup> pion. — Joueur A : 2<sup>e</sup> pion, etc.) Chacun lance le dé pour fixer l'ordre de départ.

## LA COURSE

Chacun lance le dé à tour de rôle. Les jockeys avancent d'autant de cases que le dé l'indique.

## LE DEPASSEMENT

Au départ, chacun choisit l'une des deux voies de la piste. Il est permis de changer de voie quand on a devant soi, à une ou deux cases seulement, un autre cheval. Ce changement de piste permet le dépassement. Il est compté 1 point pour un changement de piste. Si, par exemple, vous avez 4, il vous restera 3 points à faire sur l'autre piste. Si vous avez 1, vous pouvez seulement changer de piste sans avancer vers le but.

## OBSTACLES NUMEROTES

(Les dessins représentant l'obstacle comptent pour une case.)

Celui qui tombe sur :

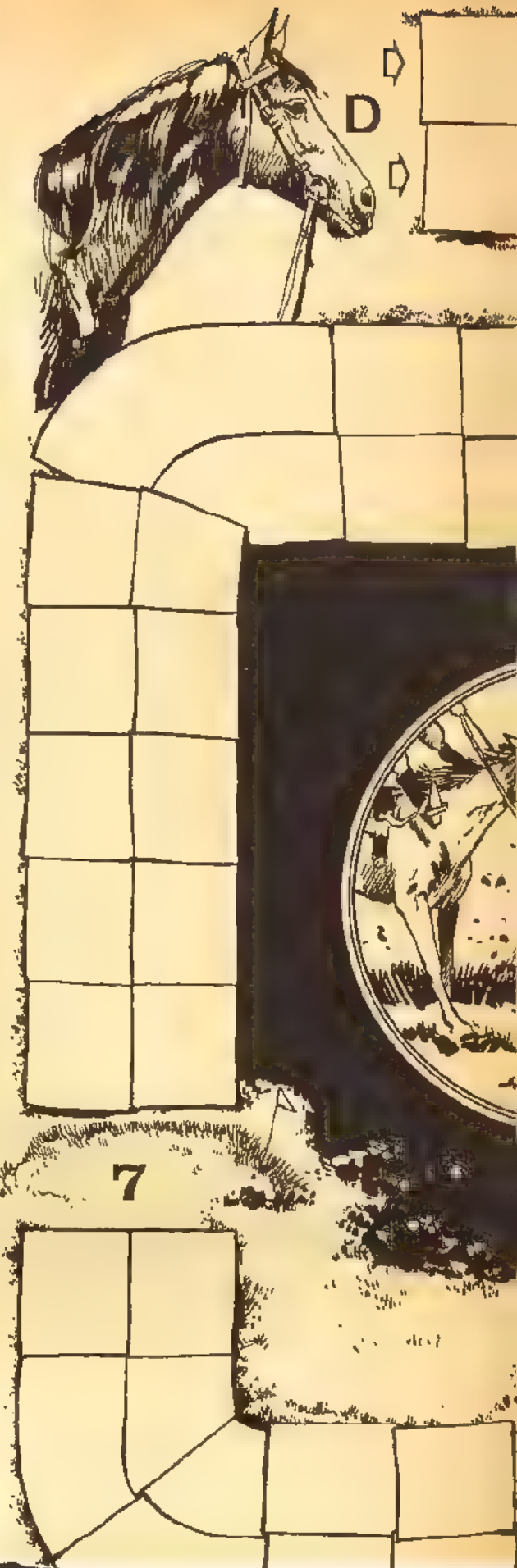
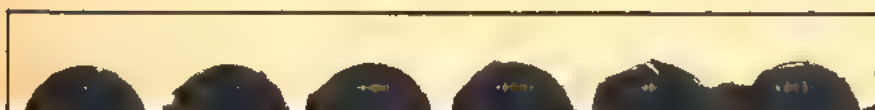
1. Le mur de barres : reprend le départ.
2. La haie : revient 2 cases en arrière.
3. La rivière : revient 1 case en arrière.
4. Le mur de moellons : reste au pied du mur pendant 1 tour.
5. La double haie : revient 4 cases en arrière.
6. Le fossé : y reste pendant 2 tours.
7. La banquette irlandaise : revient à sa case de départ et change de piste.
8. La claie : revient 1 case en arrière.

Chaque fois qu'un cheval pénalisé tombe sur une case occupée par un concurrent, ce dernier avance d'une case et change de piste.

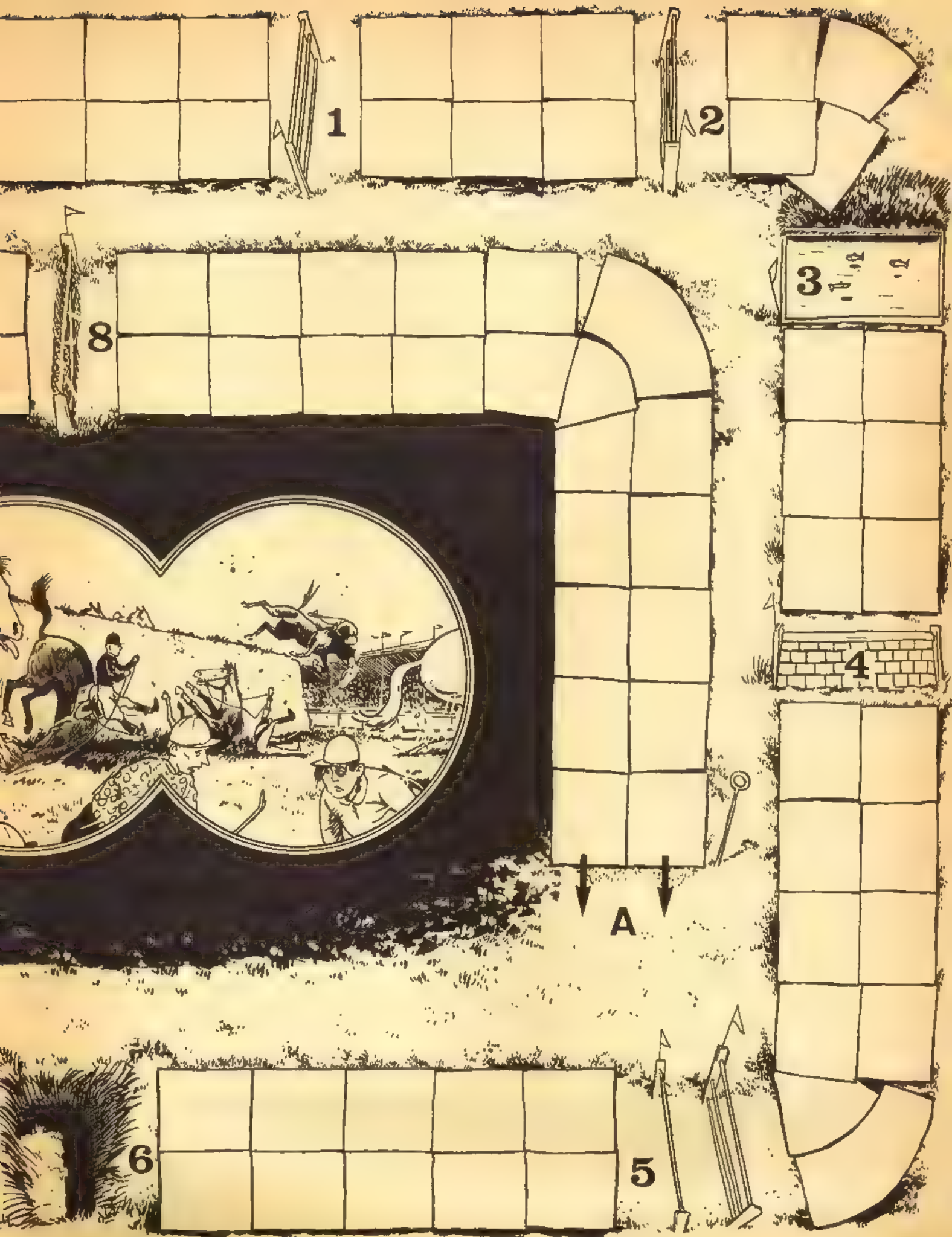
## L'ARRIVEE

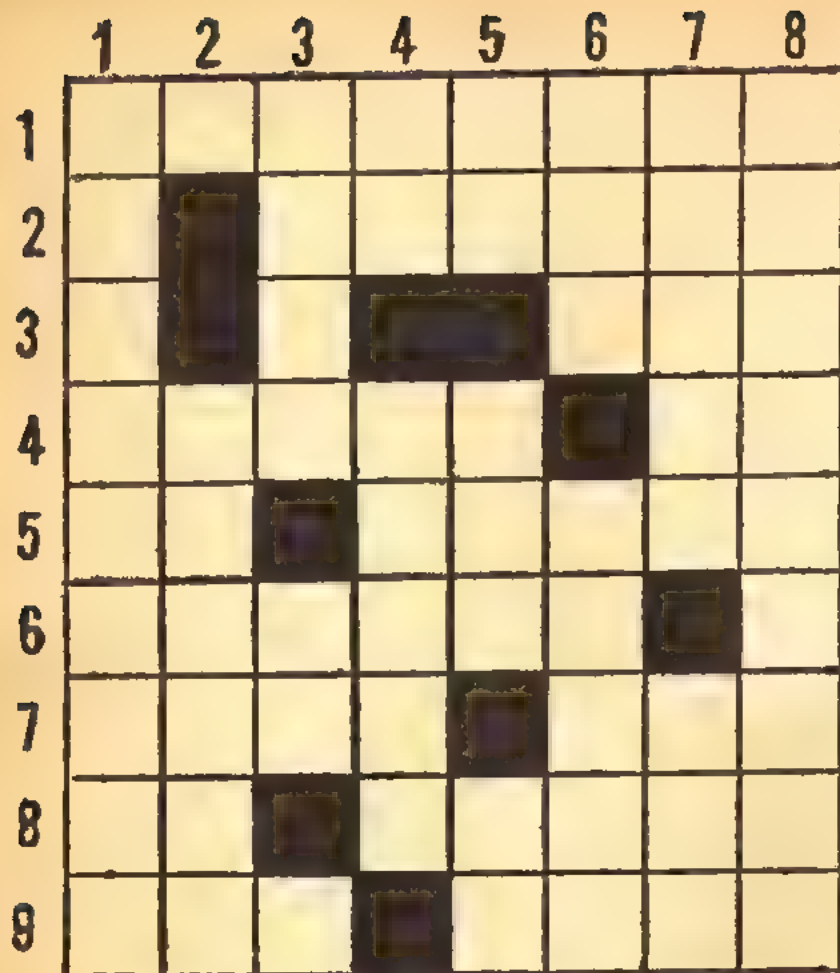
Le vainqueur est celui qui dépasse le premier la ligne d'arrivée.

## LES PIONS (à découper)









# MOTS CROISES DES CHAMPIONS

**HORIZONTALEMENT :** 1. Elles vont par dix. — 2. Elle passe sa vie à ne rien faire. — 3. Désigne le grade pour celui qui est ceinture noire. — 4. Ecorce du citron. Automobile. — 5. Commence le 1<sup>er</sup> janvier. Il faut plus d'un soldat pour en faire une. — 6. Sixième couleur de l'arc-en-ciel. — 7. Se transforme en glace pour donner naissance à un glacier. Usagé. — 8. Le début de l'Empire. La pièce où l'on reçoit. — 9. Situé. Ne dit pas la vérité.

**Verticalement :** 1. Elles vont par douze. — 2. Le contraire d'un ami. — 3. On y voit toutes sortes d'animaux. Font partie du devis. — 4. Auxiliaire, au présent. Enveloppent les oreillers. — 5. Note à l'envers. Désert de dunes. Morceau de salami. — 6. C'est un refuge pour le petit oiseau. Est élevée par un mytiliculteur. — 7. A pris la clef des champs sans la demander au gardien. Possessif. — 8. De façon sensée.

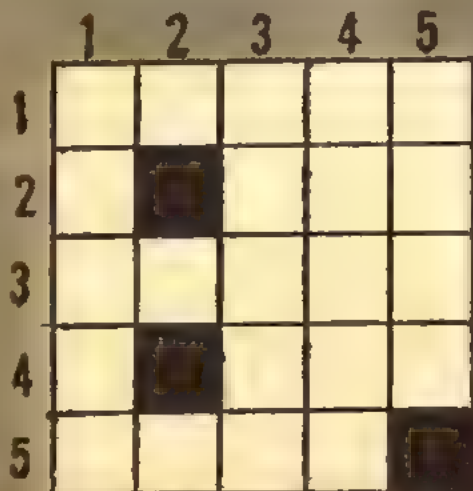
## GRILLE FLASH

**HORIZONTALEMENT :**

1. Grand rapace.
2. N'est pas toujours bonne à boire.
3. Crevasse par le froid.
4. Adjectif possessif.
5. Produit (un son par exemple).

**VERTICALEMENT :**

1. Herbe marine.
3. Commence à pousser.
4. Se noue sur la chaussure.
5. Possédées.



## 5 QUESTIONS 5 RÉPONSES

Avez-vous du nez ? C'est ce que nous allons vérifier. A chaque question posée correspond une bonne réponse parmi les trois proposées. A vous de choisir.

1. Quel est le poids d'une biscotte ?  
— 8 grammes.  
— 27 grammes.  
— 106 grammes.
2. Combien de points porte la coccinelle ou « bête à bon Dieu » ?  
— Cinq.  
— Six.  
— Sept.
3. Qui saute le plus loin en longueur avec élan (en prenant les champions) ?  
— Le cheval.  
— L'homme.  
— La puce.
4. Quel est le poids maximum d'une souris  
— 25 grammes.  
— 180 grammes.  
— 1,500 kilo.
5. En quel point du monde le vent vient-il toujours du nord ?  
— Le pôle Sud.  
— Le pôle Nord.  
— La France.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



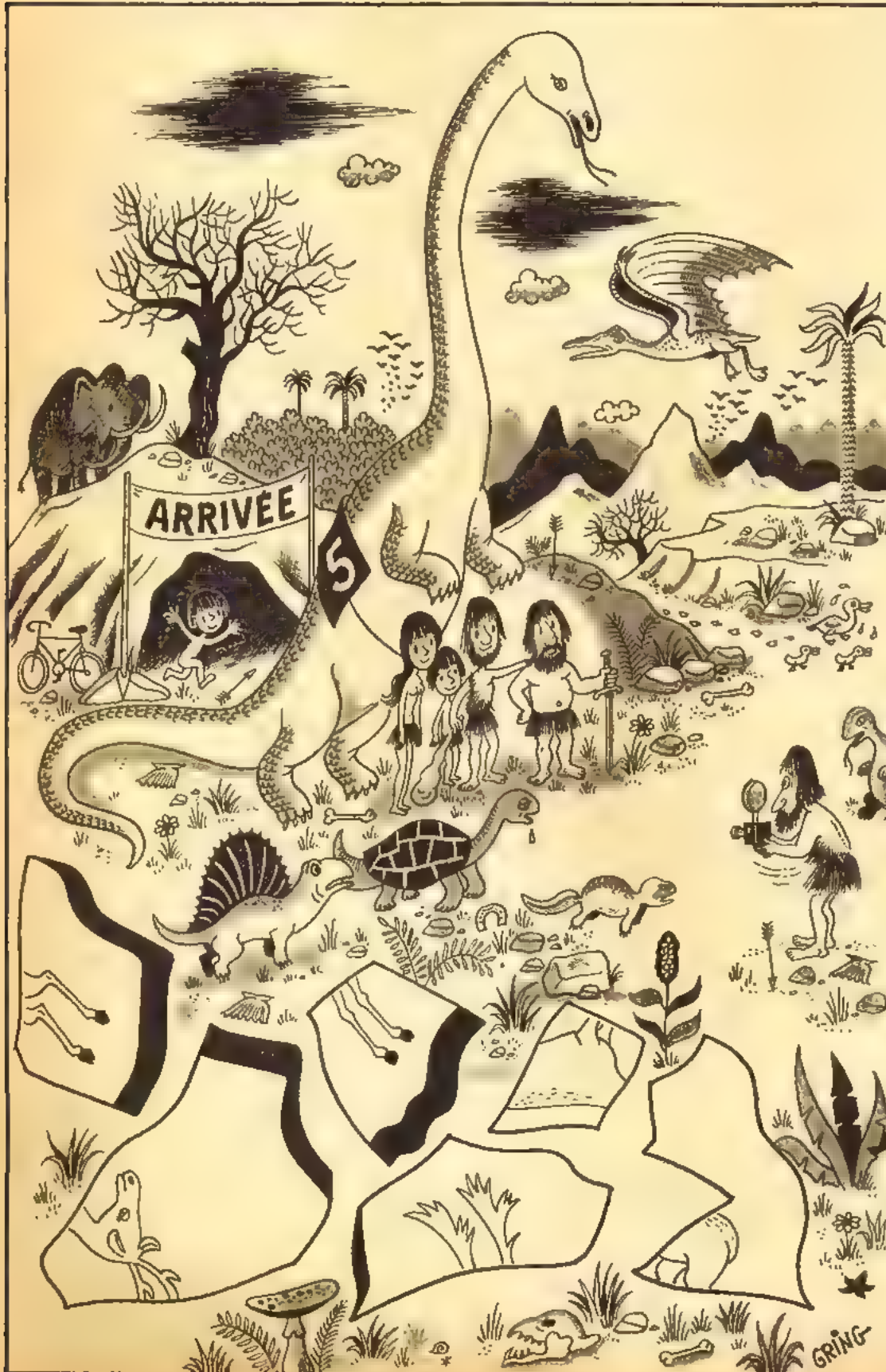
# CINQ EN UN

O.-A. GRANDJEAN

## Ça se passait à l'âge de pierre...

Une chouette époque, sans écoles, sans idoles et sans automobiles ! Une époque à vous faire rêver, avec ses gentils petits animaux, grands comme des maisons, son ignorance de l'électricité et autres avantages du même genre.

On passait sa vie à jouer. Alors, faites-en autant.



Trouvez les sept anomalies.

•

Trouvez une lance à flèche de pierre cachée dans le dessin.

•

Reconstituez la peinture exécutée sur la pierre brisée.

•

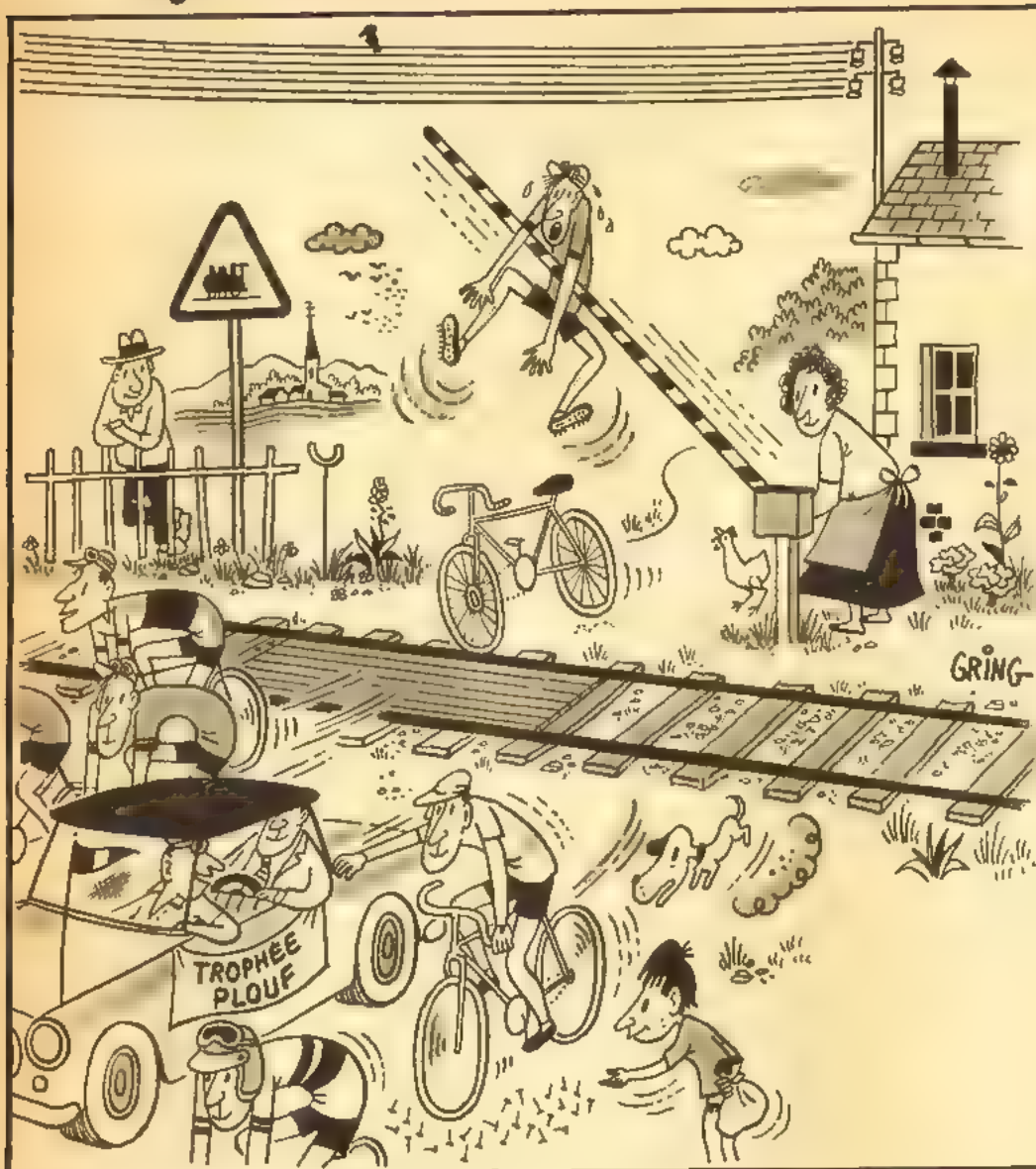
Découvrez les objets qui vont par trois (il y a quatre séries de ces objets).

•

Dites - nous si ce paysage montagneux ne cache pas quelque point d'eau, nécessaire à la vie de la horde. Si oui, quels indices vous permettent de l'affirmer ?

.....  
Solutions en dernière page du  
Journal des Jeux.  
.....

# Le jeu des anomalies



## La course aux erreurs

En traversant le passage à niveau, la course cycliste laisse sur place un certain nombre d'erreurs ou d'anomalies.

Pouvez-vous les noter rapidement au passage (à niveau) ?

### CE QUE PARLER VEUT DIRE

Vous connaissez toutes ces locutions. Mais que veulent-elles dire ? Trouvez la bonne définition parmi les trois proposées.

#### A. SE METTRE MARTEL EN TÊTE

1. S'inquiéter, s'entêter à craindre un malheur.
2. Se mettre une coiffure de l'époque de Charles Martel.

3. Se frapper le front, exprimant du mécontentement et du regret.

#### B. ARRIVER COMME MARS EN CAREME

1. Être infallible, ponctuel.
2. Tomber comme un chien dans un jeu de quilles, mal à propos.
3. Arriver sans gêne à un repas chez quelqu'un, sans y avoir été convié.

#### C. PERDRE LA TRAMONTANE

1. « Perdre le nord », être troublé, désorienté.
2. Pour un chien de chasse, perdre la trace du gibier.
3. Aller à la dérive, pour un voilier, lorsqu'il n'y a plus assez de vent.

## le PENSE JEU

O. -A. GRANDJEAN

Chaque semaine le pense-Jeu vous propose quelques idées pour vous amuser. Collectionnez-les, vous aurez une réserve inépuisable de distractions !

### LE JEU DES CHAISES :

Rassurez-vous, il n'est pas nécessaire de disposer d'un mobilier de châtelain pour pratiquer ce jeu, car chaque chaise peut être remplacée par un cercle tracé à la craie sur le sol. Vous disposez dans la pièce autant de chaises (ou d'emplacements) qu'il y a de joueurs moins une : 15 joueurs, 14 chaises, 8 joueurs, 7 chaises, etc. Les participants sont, au début de chaque tour, groupés tout autour de la pièce. Au signal, chacun se précipite pour s'asseoir. Celui qui arrive trop tard et reste sans siège est éliminé. On enlève alors une nouvelle chaise et le jeu recommence jusqu'à ce qu'il ne reste plus que deux joueurs et un siège. Celui qui parvient à se l'approprier est le vainqueur de ce tournoi.

### JE SUIS CLIENT :

Les joueurs en présence, sauf un qui sera le client, choisissent un commerce précis : chemisier, bottier, épicier, etc. Chacun possède par ailleurs un signe de reconnaissance : foulard, mouchoir, pancarte, etc. Le client fait son entrée en scène quand tous ces éléments sont bien précisés et annonce qu'il est client pour une paire de sandales, ou pour une cravate, ou pour un litre d'huile, etc. Chaque fois qu'il annonce une denrée, le commerçant chez qui il peut se la procurer agite l'objet qui lui sert de signal : le bottier, ou le chemisier, ou l'épicier, etc. Celui qui se trompe ou qui ne réagit pas à l'annonce de la marchandise marque un point. Le meilleur commerçant est celui qui totalise le plus petit nombre de points.



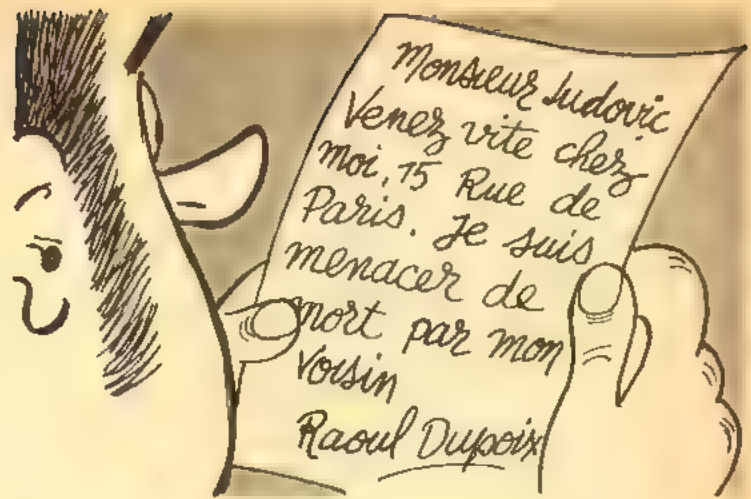
# ENIGME...



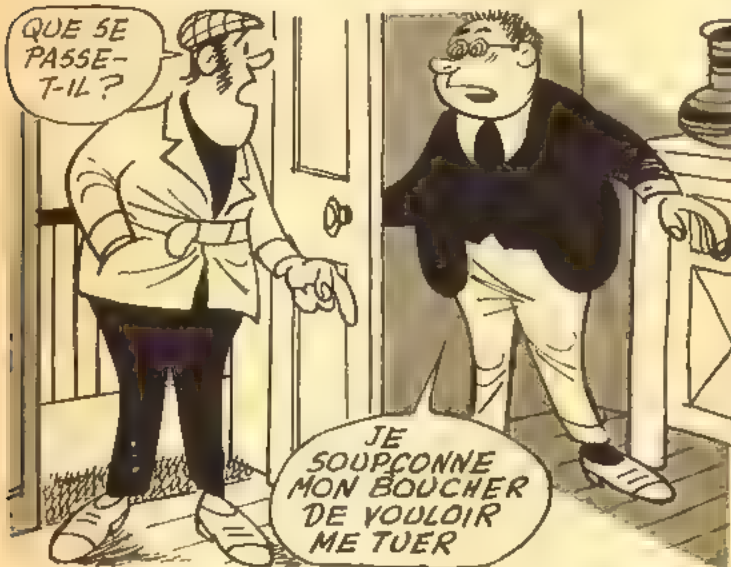
Chaque semaine Ludovic, détective privé, vous invite à mener l'enquête avec lui. Saurez-vous dénouer cette énigme ?

## LETTRES DE MENACES

Ce jour-là, Ludovic achève de déjeuner lorsqu'un jeune postier lui apporte un pneumatique.



1 Ludovic décachette aussitôt l'enveloppe et prend connaissance de la lettre écrite par un certain Raoul Dupoix



2. Ludovic se rend sans plus tarder chez M. Dupoix qui, tout effrayé, lui fait part de ses craintes.



3. A l'appui de ses dires, M. Dupoix va chercher deux lettres qu'il a reçues la veille et le matin même.



4. M. Dupoix montre à notre détective ces deux missives. Ludovic les examine avec soin.



5. Et Ludo comprend que M. Dupoix est un menteur qui veut créer des ennuis à son voisin le boucher.

Qu'est-ce qui amène Ludo à faire cette constatation ?

Si vous n'avez pas trouvé, regardez vite la solution en dernière page du Journal des Jeux.



# Solution des jeux

## TEST :

### POURRIEZ-VOUS ETRE, PLUS TARD, UN GRAND SAVANT ?

Voici d'abord quelques explications :

3. Wright, Ader, Blériot par exemple.
5. Non, c'est simplement parce que les insectes eux-mêmes volent bas (et qu'elles les mangent en vol).
6. Un biréacteur n'a pas d'hélices.
7. Il sert à déceler la radio-activité.
8. Non, c'est un système de division du mouvement utilisé en horlogerie.
9. Aux alentours du 10 novembre.
11. Vous pourriez penser à l'allumage des moteurs à explosions.
12. C'est la technique du traitement automatique de l'information grâce surtout au stockage, à la combinaison et à l'exposé des données par les ordinateurs.
13. C'est un organe de l'auto qui permet de virer sans déraper, en compensant dans les virages les vitesses relatives de rotation des roues arrière du véhicule.
15. Non, mais à partir du charbon, de l'air et de l'eau.

### ET MAINTENANT, VOICI LE VERDICT...

Si vous avez plus de 12 points, vous serez peut-être, plus tard, un savant. En tout cas, vous avez des dispositions certaines pour être ingénieur, ou pour le moins technicien.

Entre 8 et 12 points, vous avez l'esprit scientifique et êtes assez observateur.

Moins de 8 points, vous ne vous demandez jamais comment fonctionne une mécanique. Il vous suffit que « ça marche ». Vous serez peut-être écrivain ou poète.

### CHARADE DES PAYS

PORTUGAL (PORT-TU-GALLES). — BOLIVIE (BEAU-LIT-VIE). — SENEGAL (SAIT-NAIT-GALE).

### BULLES DE FEU

1.E - 2.I - 3.G - 7.J - 5.H - 6.C - 8.D - 9.A - 10.F.

### MOTS CROISES DES CHAMPIONS

Horizontalement : 1. Dizaines. — 2. Oisive. — 3. Dan. — 4. Zeste. DS. — 5. An. Armée. — 6. Indigo. — 7. Névé. Use. — 8. Em. Salon. — 9. Sis. Ment.

Verticalement : 1. Douzaines. — 2. Ennemi. — 3. Zoos. Dv. — 4. Ai. Taies. — 5. Is. Erg. Am. — 6. Nid. Moule. — 7. Evadé. Son. — 8. Sensément.

### GRILLE FLASH

Horizontalement : 1. Aigle. — 2. Eau. — 3. Gercé. — 4. Mes.

— 5. Emet.

Verticalement : 1. Algue. — 3. Germe. — 4. Lacet. — 5. Eues.

### 5 QUESTIONS 5 REPONSES

1. 27 grammes. — 2. Sept. — 3. L'homme. — 4. 25 grammes. — 5. Pôle Sud.

Si vous avez trois bonnes réponses, bravo. On peut dire que vous avez de bonnes connaissances... et du nez.

### CINQ EN 1

Les anomalies : l'appareil photo. — L'épée. — La banderole « arrivée ». — La bicyclette. — Le fer à cheval. — Les flèches en fer. — Le dossard portant le n° 5.

La lance cachée est formée par l'un des piquets portant la banderole.

Les objets qui vont par 3 : 3 marguerites. — 3 tibias. — 3 flèches. — 3 coquillages.

Il y a l'eau quelque part : il suffit de regarder les empreintes laissées par les canards, les seules, et de remarquer les gouttes d'eau qu'ils jettent sur leur passage.

### LE JEU DES ANOMALIES

— Le cycliste sur la barre du passage à niveau à des chausures à clous.

— Le vélo de ce même coureur n'a qu'une pédale.

— Et la chaîne commande la roue avant.

— D'ailleurs il n'a pas de freins

— Le signal est celui du passage à niveau non gardé.

— Les fils téléphoniques sont plus nombreux que les isolateurs.

— Ces isolateurs sont inversés.

— Un cycliste va s'accrocher à l'auto.

— Qui a son volant aux places arrière.

— Le guidon du cycliste qui va s'accrocher est en « S ».

— Le cycliste du premier plan a un casque de coureur automobile.

— Le chien n'a qu'une oreille.

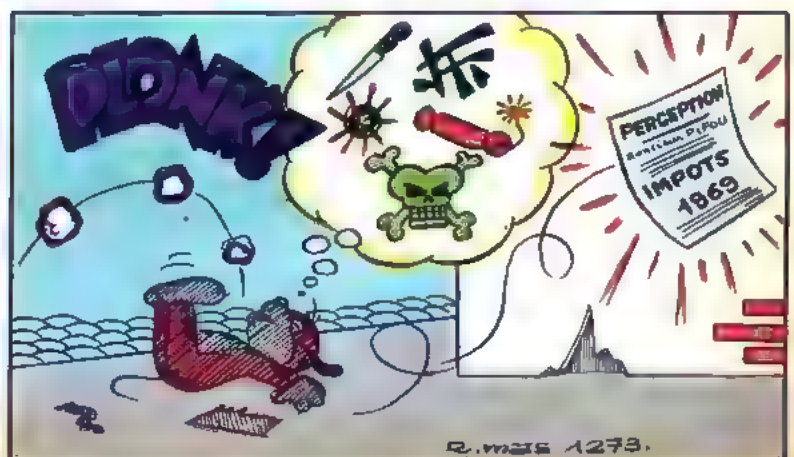
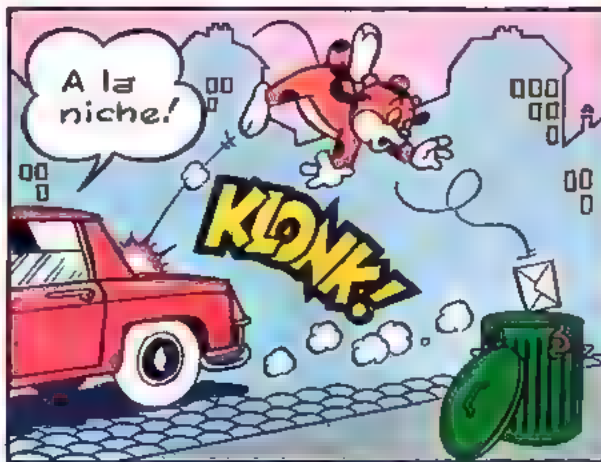
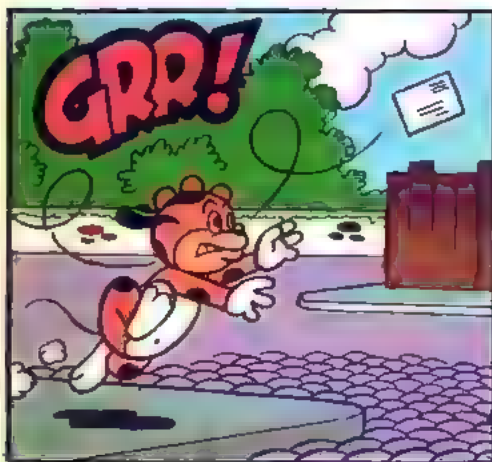
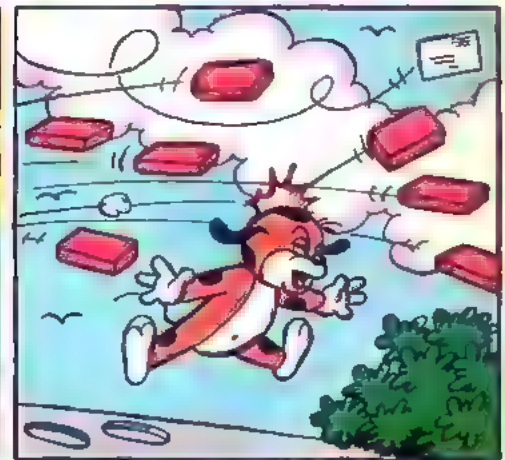
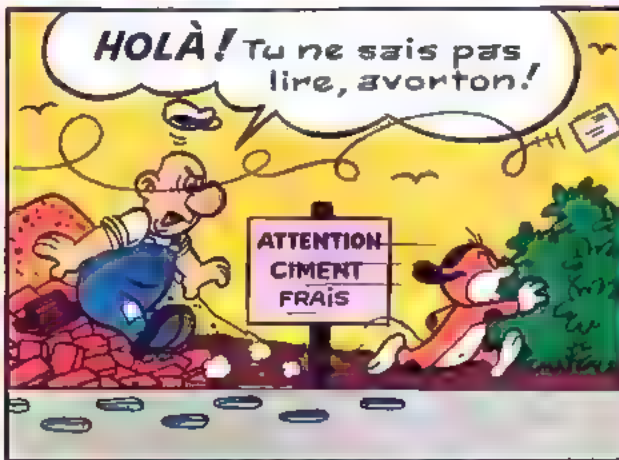
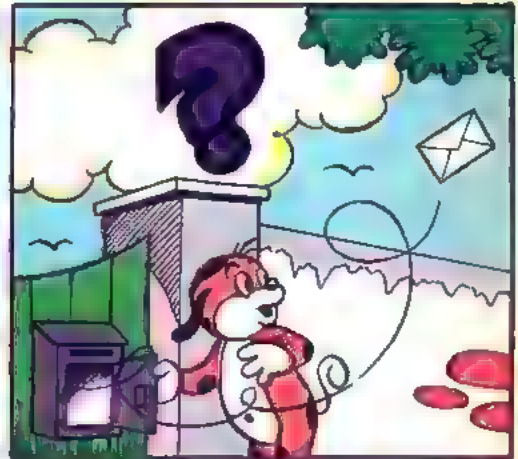
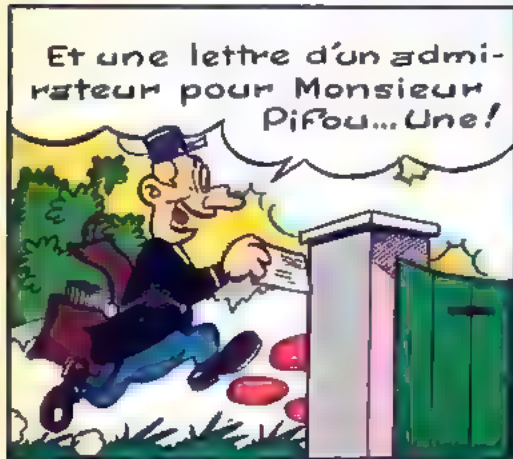
### CE QUE PARLER VEUT DIRE :

A. 1. — B. 1. — C. 1.

### L'ENIGME

Dans le pneumatique adressé à Ludo par Dupoix, il y a une faute de participe : MENACER au lieu de MENACE. Cette même faute se retrouve dans chacune des deux lettres anonymes : DESOSSER et COMPUTER, ce qui incite Ludo à penser que les trois lettres sont de la même main. Dupoix, effrayé par les conséquences de son acte, avoue et promet de ne plus recommencer.





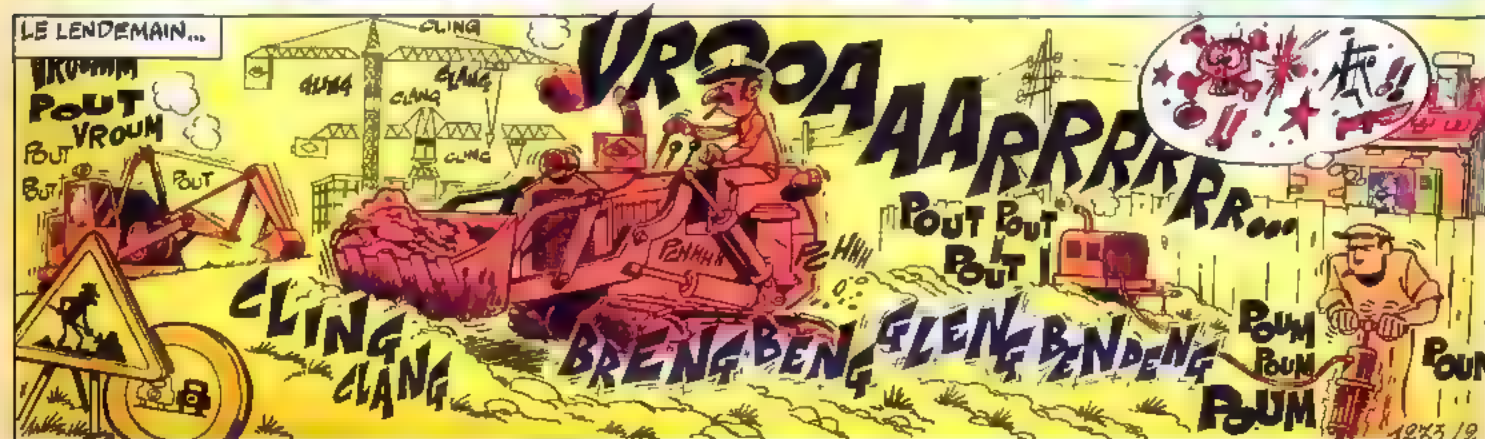
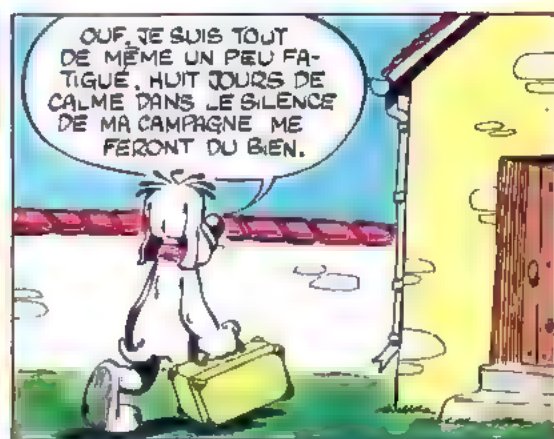
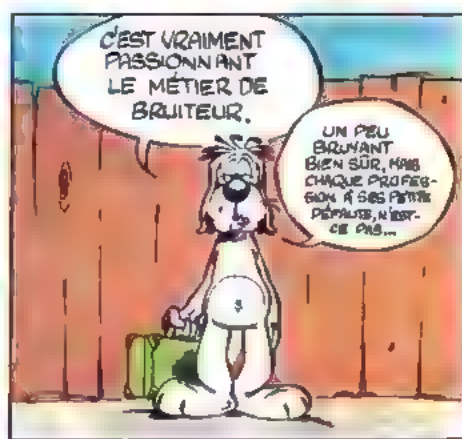
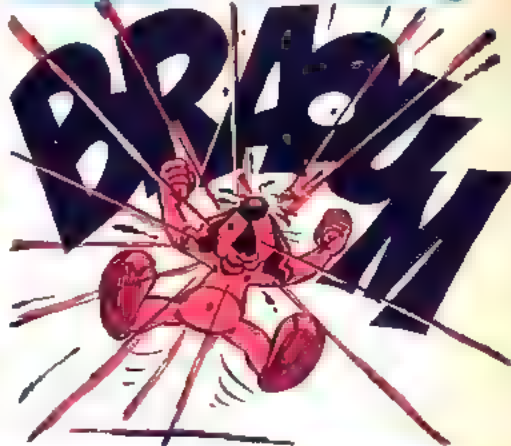




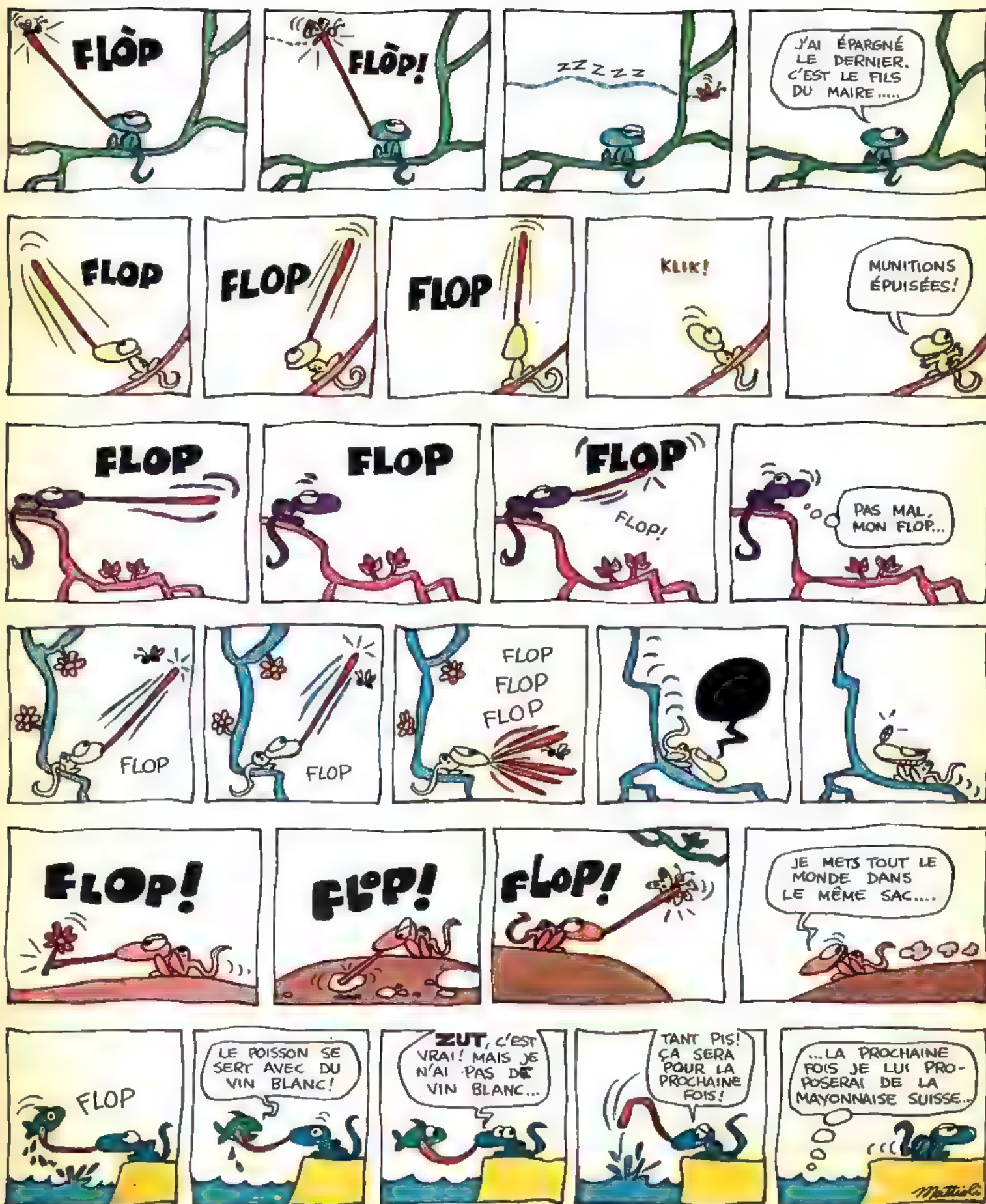


# ...OU LA JOIE DE VIVRE

par GOTLIB









**NESTOR**  
fait...  
ses **COMPTES**

FAUT SAVOIR  
OÙ J'EN  
SUIS ...

JE VAIS FAIRE  
MES COMPTES

D'ABORD MA  
TIRELIRE

**RIEN**

VOYONS  
MON BUDGET...

LOYER...  
**RIEN**

HABILLEMENT...  
**RIEN**

NOURRITURE...  
**RIEN**

ICI... TOUT EST  
**GRATUIT**

**MAIS...**  
L'ARGENT  
DE POCHE?

**GARDE!**

JE N'AI PAS  
D'ARGENT  
DE POCHE

POURQUOI  
FAIRE ?  
POUR ME  
PROMENER

ON NE SORT PAS  
QUAND ON EST  
PRISONNIER

ALORS... POUR  
METTRE DANS  
MA TIRELIRE

LES PRISONNIERS  
N'ONT PAS BESOIN  
DE TIRELIRE  
MAIS

PAS MOYEN  
DE DISCUTER

PUISQUE  
C'EST COMME ÇA

**BENG**

JE M'EN VAIS

AVEZ-VOUS  
DE L'ARGENT  
DE POCHE ?  
NON

MOI  
NON  
PLUS !  
ET ALORS ?

ALORS.  
JE DOIS  
ALLER EN  
CHERCHER  
C'EST  
LOGIQUE

PRISON  
ET VOILA...  
FAUT SAVOIR  
LEUR PARLER

**HE NESTOR**  
ATTENDS  
UNE SECONDE  
QU'EST-CE  
QU'IL Y A ?

QUE VEUX-TU  
FAIRE AVEC  
DE L'ARGENT  
DE POCHE ?  
ACHETER  
UNE  
TIRELIRE

A QUOI VA  
SERVIR LA  
TIRELIRE  
A METTRE  
L'ARGENT

SI TU DEPENSES  
L'ARGENT POUR  
UNE TIRELIRE  
TU NE PEUX PAS  
LE METTRE DEDANS...  
C'EST VRAI

... ET SI TU N'AS PAS  
UNE TIRELIRE...  
TU NE PEUX PAS  
METTRE D'ARGENT  
DEDANS... ALORS...  
C'EST INUTILE

TU DOIS BIEN  
QU'IL FAUT  
RENTRE  
C'EST LOGIQUE

ET VOILA  
FAUT SAVOIR  
LEUR PARLER  
PRISON

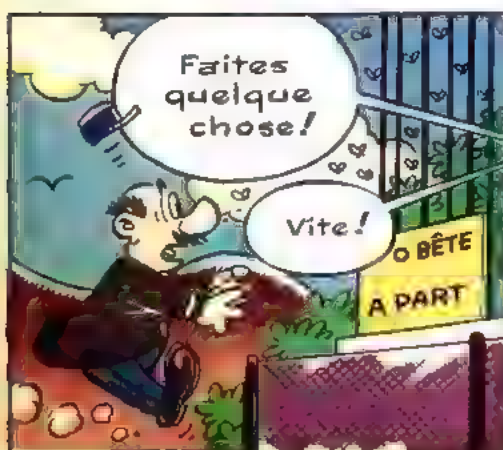
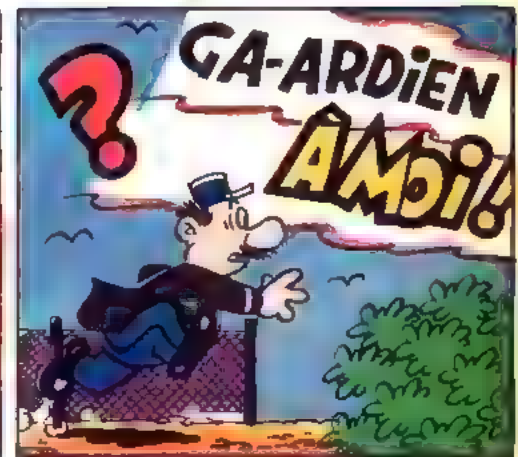
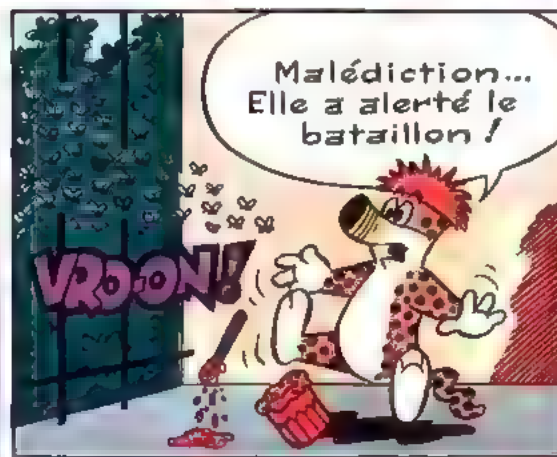
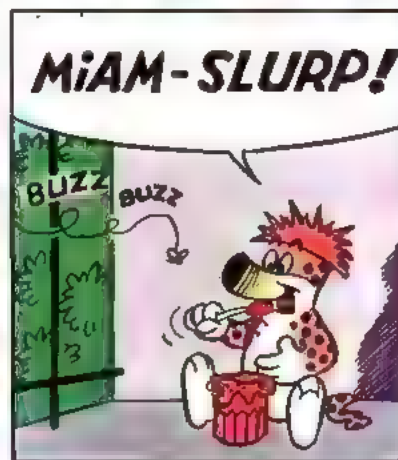
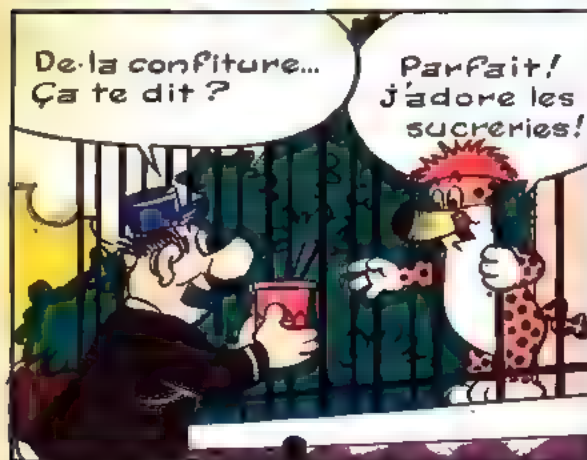




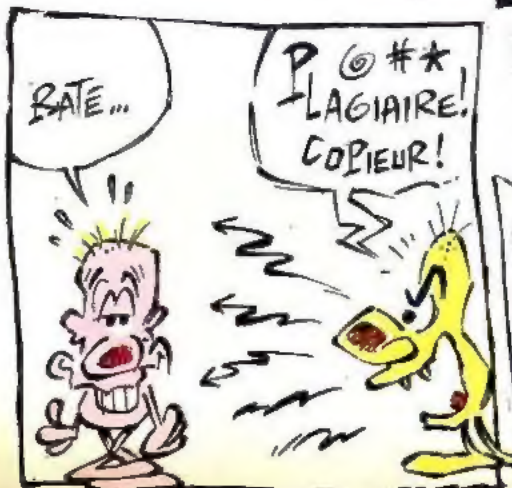
# LÉO... bête à PART...



Scénario et dessins de MAS







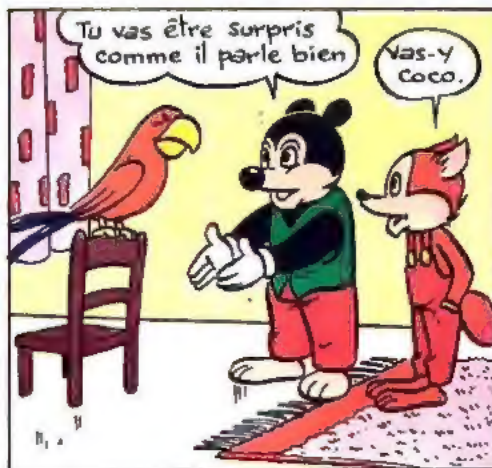




# PLACID ET MUZO



SCÉNARIO ET  
DESSINS DE  
NICOLAOU



Nicolaou 1273



**Claude BERNARD,**  
à VALLAGONDRAAN :

Je voudrais bien savoir pourquoi les histoires du « Grêlé », de « Teddy Ted », et du « Loup Noir » sont toujours en dix pages, alors que les autres héros sont en vingt pages.

**Gérard PORCHER :**

M. le Magicien, qu'est-ce que cela veut dire ? Me croyez-vous capable de lire une chose pareille ? Quant à « Gai Luron », merveille de votre journal, beauté ambulante de PIF, emblème des chiens joyeux et intelligents, je vous félicite...

**Roger ROBERT,**  
à SAINT-MAURICE :

Je trouve que vous devriez donner des gadgets à ceux qui n'ont pas gagné au jeu concours primé.

**Jean-Guy BREFORT,**  
à MARPENT :

Je voudrais que la page 77 (le sommaire de la semaine prochaine) ne paraisse plus car, quand je vois qu'il va y avoir une histoire de « Jacques Flash » ou de « Rahan » dans le prochain numéro, je ne dors pas la nuit du dimanche au lundi, car je sais que le lendemain mon histoire préférée paraîtra dans PIF !

**Dominique GUINET,**  
à PARIS-XVIII :

Bravo PIF pour le dessin animé ! Je l'ai bien réussi et j'espère que tu pourras en faire beaucoup d'autres.

**Patricia BIJON,**  
à VILLEJUIF :

Les aventures de « Pifou » sont très amusantes mais très courtes. Je comprends cela car, si elles étaient plus longues, il faudrait supprimer autre chose... ce qui serait dommage !

**Mme DARNAUDAT,**  
à NANTERRE :

Je suis mère de famille. J'ai trois enfants (10 ans, 6 ans, 18 mois). Dès que PIF arrive, du plus petit au plus grand, nous nous battons littérale-

ment pour le lire. Je dois reconnaître que les enfants sont très gentils : en effet, ils savent qu'une maman n'a pas beaucoup de temps et ils me laissent en premier lire mon préféré : « Gai Luron ».

**Patrick PECHARD,**  
à CHAMPAGNE-SUR-SEINE :

Voici une idée de gadget : un poster de PIF pour décorer ma chambre.

**Regré MAGRO,**  
à NICE :

Quand j'ai dit à mes camarades que le PIF était si rigolo, ils l'ont tous acheté. Ils ne le regrettent pas !

#### DE LA RÉDACTION À CLAUDE BERNARD

*Comme nous l'avons déjà dit, « Teddy Ted » et « Loup Noir » paraissent toutes les trois semaines alors que les autres héros paraissent toutes les six semaines environ. Hélas ! il ne serait pas possible de faire une histoire de vingt pages en trois semaines.*

#### NOUS REMERCIONS PARTICULIÈREMENT :

Patrick CANNIERE - Thierry EVRARD - Gilbert KALMA - Joelle MAUGEY - Viviane CHIVAT - Sabine LAVAL - Popescu ALEXANDRU - Michel GARNIER Jean-Hugues COLLIER - Monique GUILLARD - Thierry LAIR - Sophie VITOLIS - Joel FRANÇOIS - Nicolas REVET - Elisabeth HENNAUX - Alain RODRIGUEZ - Claudine FAITA - Yala MALIK - Michel VERBOOMEN - Alexandre et Virginie GESP - Sylvie HAUPA - Joel BINET - Anco GORUM - Philippe FROMENTIN - C. et F. PLUBEL - Elisabeth BENHAMOU - Yann CADENNEC - Agnès LONGCOTE - Didier DENANGE - Angelina SUBRINI - Annie BALBACH - Didier MILLE - Alain LAMBERT - Odile MENO - Cristina SERBAN - Joelle SLAMA - Eric SCHNEIDER - Laurent BOER - Thibaud HADEY - Fabienne BERTRAND - Dominique SILVA - Raymond CADEN - Denis RINCK - Mustapha HATOUB - Jean-Louis GIOR-DANO - Christine BERNAILLE - Michel SPIEGEL - Carole CHAUME - Loufty HACEIN DEY - Pascale ROLLAND - Didier BELLY - Jean-luc LE BRAT - Françoise HENRY - Claude MATHIEU - Christian DALET - Brigitte KLAISS - Christian LAMY - Jean-Marie LOMBARD - Christiane RAMIER - Christine DEHESA - Bernard TUDOYNAUD - Yann MONCUIT - Danielle STARNINI - Yves RIESOL - Catherine FRIEZ - Marie LEROY - Mireille GUILLARD - Jean-Jacques BERGET - Eric JOUSSEAU -

## La semaine prochaine dans PIF

Une nouvelle aventure de  
PIF : « LE CHEVAL MECA-  
NIQUE ».

TEDDY TED, le cow-boy aux  
yeux clairs dans « LA DER-  
NIÈRE PARTIE ».



NASDINE  
HODJA

TOTOCHÉ et ses copains dans une  
aventure comique en 7 pages .  
« ET POURTANT C'EST VRAI ».



PIFOU — GAI-LURON — LEO-BETE-A-  
PART — NESTOR — M. — PLACID  
ET MUZO — LA JUNGLE EN FOLIE  
— LE PERE PASSE-PASSE — COUIK  
— CORINNE ET JEANNOT.

Le Journal  
des Jeux  
de 16 pages.

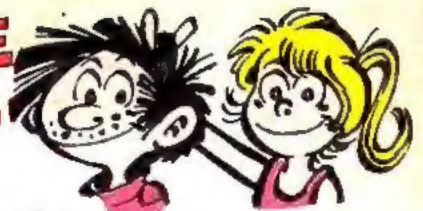
Le Jeu-Concours  
primé.

et  
**son  
GADGET  
surprise**



# Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

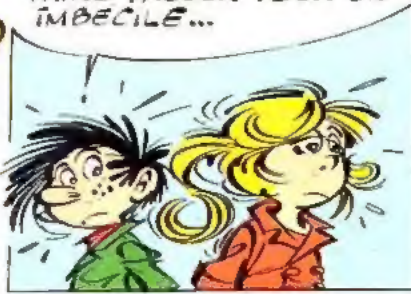
PAR TABARY.



TU AS BIEN COMPRIS, CORINNE! PAS DE TOI CHEZ MOI, DEMAIN! JE REÇOIS LES ENFANTS DU PATRON DE MON PAPA! C'EST IMPORTANT POUR MON PÈRE! JE N'AI PAS LE DROIT D'ÊTRE RIDICULISÉ PAR TOI!! ILS EN DÉPENDRAIENT: "TEL FILS, TEL PÈRE!"

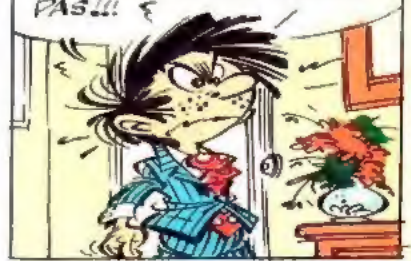


HEU... NE FAIS PAS CETTE TÊTE TRISTE, CORINNE... JE N'AI PAS VOULU TE VEXER... MAIS JE TE CONNAIS, TOUT DE SUITE, TU VAS CHERCHER À ME FAIRE PASSER POUR UN IMBECILE...



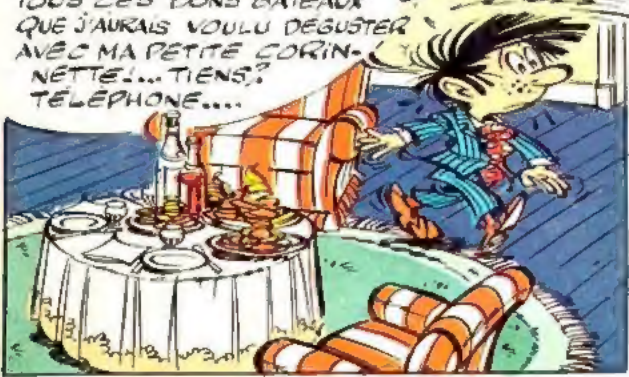
LE LENDEMAIN...

CORINNE NE ME PARDONNERA JAMAIS CETTE HUMILIATION!! AAAARR!! TOUT ÇA, POUR CES IDIOTS D'ENFANTS DU PATRON DE MON PAPA, QUE JE NE CONNAIS MÊME PAS!!!

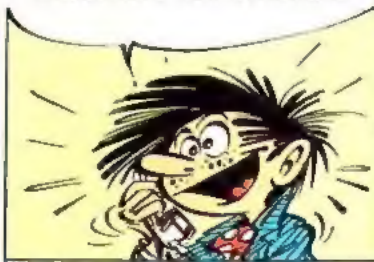


ET PUIS, ÊTRE ENDIMANCHE, J'AI HORREUR DE ÇA!! ET ILS VONT S'EMPIÉRER TOUTS CES BONS GÂTEAUX QUE J'AURAIS VOULU DÉGUSTER AVEC MA PETITE CORINETTE!... TIENS? TELEPHONE....

**DRIINN...**



...COMMENT?... VOUS VOUS DÉCOMMANDEZ?... VOUS NE POUVEZ PAS VENIR... MAIS C'EST MERVEIL... JE VEUX DIRE C'EST ENNUYEUX, JE SUIS DÉSOLÉ! ATTRISTÉ...



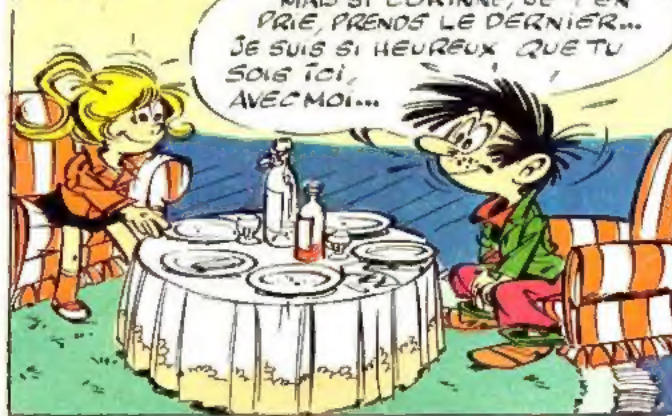
**YOUPIII!!** JE TELEPHONE À MA PETITE CORINETTE ADORÉE DE VENIR! ET J'ENLÈVE CES HABITS! RIDICULES.



ALLÔ, CORINNE!? C'EST JEANNOT! J'AI RÉFLÉCHI... OUI... ET J'AI DÉCOMMANDE CES ANDOUILLES D'ENFANTS DU PATRON DE MON PAPA!... OUI, CORINETTE, J'AI OSÉ FAIRE ÇA! JE T'ATTENDS! TU VAS VOIR TOUT CE QU'IL Y A À MANGER! QUE DU BON.



PLUS TARD...

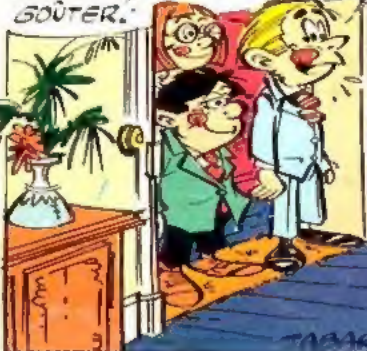


MAIS SI CORINNE, JE T'EN PRIE, PRENDS LE DERNIER... JE SUIS SI HEUREUX QUE TU SOIS ICI, AVEC MOI...

TIENS, C'EST L'HEURE OÙ AURAIENT DÙ ARRIVER LES... **DRING!**



BONJOUR! NOUS SOMMES LES ENFANTS DU PATRON DE TON PAPA! NOUS VENONS POUR LE PETIT GÔTER!



HEIN?... COMMENT?... MAIS... VOUS AVEZ TELEPHONE TOUT À L'HEURE POUR VOUS DÉCOMMANDE!... IL N'Y A PLUS RIEN!



TELEPHONE?... MAIS NOUS N'AVONS JAMAIS TELEPHONE!

BON. HEU... EH BIEN, AU REVOIR JEANNOT, JE TE LAISSE AVEC TES AMIS, LES ENFANTS DU PATRON DE TON PAPA...

NON!! C'EST PAS VRAI!! C'EST PAS POSSIBLE!! NE ME DIS PAS QUE C'EST TOI QUI AS TELEPHONE, CORINNE!! CE... CE SERAIT TROP AFFREUX!!!

